

Regolamento_FlyX

Questo è un gioco di Crash Betting cioè prevede un moltiplicatore di vincita che aumenta lentamente nel tempo e poi termina improvvisamente (Crash).

L'obiettivo del gioco è incassare la vincita prima che si verifichi il Crash.

Il gioco consente di piazzare una o due puntate indipendenti ciascuna.

Main Game: Il gioco prevede due pannelli di puntata indipendenti. Il giocatore può scommettere sull'uno, sull'altro o su entrambi. La puntata deve essere piazzata prima dell'inizio di un turno e non può essere modificata mentre il turno è in corso.

Il turno si avvia automaticamente e il moltiplicatore inizia a salire. Se il giocatore ha piazzato una puntata può scegliere in qualsiasi momento di cliccare su **Incassa** per incassare un importo pari alla sua puntata moltiplicata per il moltiplicatore di vincita attuale. Le eventuali due puntate possono essere incassate indipendentemente una dall'altra.

Se non avviene un Crash e il moltiplicatore raggiunge il valore massimo le vincite vengono incassate automaticamente.

È possibile impostare una soglia al cui raggiungimento viene eseguito un incasso automatico.

Se il giocatore non seleziona Incassa prima che avvenga il Crash, la puntata è persa.

L'RTP è fisso e non dipende dalla strategia adottata dal giocatore poiché a maggiori incrementi della vincita sono correlati maggiori rischi di Crash.

In caso di malfunzionamento tutte le puntate e i pagamenti verranno annullati.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **97.00%**.