

Regolamento Diamond Deal

Per giocare a Diamond Deal, inizia semplicemente aprendo le caselle.
Sei a caccia di 10 diamanti nascosti sul tabellone composto da 50 caselle.
Se apri una casella vuota, perderai una vita e l'importo della tua vincita scenderà.
Perdi tutte e 4 le vite e il gioco terminerà.
Ogni volta che troverai un diamante, la tua vincita aumenterà e potrai decidere se incassare o meno.
Ogni volta che troverai un diamante, anche le tue vite torneranno ad essere 4.
Potrai incassare in qualsiasi momento dopo aver trovato il tuo primo diamante.

Regole del gioco

Prima di iniziare, decidi quanto desideri puntare. Più alta sarà la puntata, più denaro potrai guadagnare.

Il jackpot mostra l'importo massimo che può essere vinto con quella specifica puntata.

Il tabellone è composto da 50 caselle – All'interno del tabellone ci sono 10 diamanti nascosti.

Quando si clicca su una casella, il generatore di numeri casuali determinerà se tale casella contiene o meno un diamante.

Quando trovi un diamante, verrà visualizzata una piccola animazione che mostrerà il conteggio della tua vincita, saranno ripristinate le tue vite e il pulsante per incassare inizierà a lampeggiare.

Se sotto la casella non c'è diamante, vedrai spegnersi una delle vite e l'importo della vincita diminuire.

Una volta che il giocatore avrà trovato un diamante, potrà scegliere se incassare o continuare.

TETTO MASSIMO

Occasionalmente, può essere fissato un tetto massimo per il jackpot. Questa cifra verrà mostrata come "Jackpot". Dopo aver trovato il numero massimo di diamanti richiesti per raggiungere il jackpot, il gioco assegnerà automaticamente la vincita. Questo non andrà ad impattare sulla percentuale RTP, fatta eccezione per un minor vantaggio positivo a favore del giocatore.

VINCITA MEDIA

Diamond Deal è un gioco basato sulle probabilità dove il risultato NON è predeterminato. Questo vuol dire che le scelte compiute dai giocatori risultano significative nell'ambito del calcolo delle probabilità di far trovare un diamante all'interno di una determinata casella, fornito dal generatore di numeri casuali.

Dopo che sarà stato trovato il primo diamante, a ciascuna casella successiva, il giocatore sceglierà se incassare o meno.

La teorica percentuale RTP (Return to player) che viene restituita ai giocatori, è così calcolata sulla premessa che un giocatore scelga con la stessa probabilità di incassare o continuare dopo aver aperto una casella. Il rendimento medio teorico al giocatore (RTP) è: 92%

JACKPOT E TABELLA DELLE VINCITE

Sebbene la formulazione sia prevista per coloro che desiderano conoscerla, queste cifre vengono pre-calcolate per il giocatore in ogni momento e vengono pubblicate bene in vista.

Il giocatore può controllare entrambi gli importi sullo schermo nella parte superiore del tabellone di gioco in qualsiasi momento. Il diamante successivo vale: £X e il numero di diamanti consecutivi per ottenere l'importo del jackpot è riportato sotto.

VINCITA SUCCESSIVA

Il valore del successivo diamante che potrebbe essere trovato, viene calcolato in base a quello che è appena accaduto – cioè il numero di caselle vuote aperte. Il jackpot totale disponibile verrà inoltre ricalcolato a ogni decisione del giocatore.

Consideriamo l'importo massimo che era disponibile per il giocatore in qualsiasi punto del gioco (chiamato "importo di base") e lo dividiamo in quattro parti. Ogni parte è rappresentata come una vita. Ogni volta che viene scelta una casella, il giocatore rischia quella parte di denaro. Quando viene selezionata una casella vuota, tale parte di denaro viene persa. Se al contrario viene trovato un diamante, i tuoi fondi verranno moltiplicati per il numero di caselle ancora da aprire (compresa quella appena selezionata) e il risultato diviso per il numero di diamanti rimanenti (anche qui compreso

quello appena trovato). L'importo risultante viene quindi moltiplicato per una cifra costante pari a 0.92149 più il numero di "parti" (delle 4 disponibili) ancora non utilizzate – vale a dire il numero di vite rimaste.

Tale numero viene poi arrotondato a tre cifre significative utilizzando la regola standard dell'arrotondamento. Se prosegui con la scelta delle caselle, questo importo "vinto" rappresenterà la nuova quota disponibile che verrà divisa in 4 parti – rappresentate dalle 4 vite ripristinate. La formula poi inizierà nuovamente. La formula può riassumersi come segue:

Il diamante successivo varrà:

$((\text{importo di base} / 4) * ((\text{caselle non aperte} / \text{diamanti rimanenti}) * 0.92149)) + (\text{importo di base} * ((\text{vite rimaste} - 1) / 4))$

JACKPOT

Per calcolare il jackpot disponibile, applica la formula ripetutamente ai diamanti rimanenti, supponendo che vengano tutti trovati consecutivamente.

TABELLA DELLE VINCITE

Utilizzando sia la formula di vincita che la teoria della quota frazionaria, è possibile calcolare la tabella delle vincite per qualsiasi data combinazione di eventi.

Esempio per fondi disponibili di 1€:

	Tipo di casella aperta	Importo attuale
1° Scelta	vuota	$1€ * 3 / 4 = 0,75€$
2° Scelta	vuota	$1€ * 2 / 4 = 0,50€$
3° Scelta	vuota	$1€ * 1 / 4 = 0,25€$
4° Scelta	diamante	$1€ / 4 * 47 \text{ caselle rimanenti} / 10 \text{ diamanti rimanenti} * 0,92149 + 1€ * 0 / 4 = 1,08€$ 1,08€ diventa adesso il nuovo importo di base. Il giocatore da questo momento potrà scegliere di incassare
5° Scelta	vuota	$1,08€ * 3 / 4 = 0,81€$
6° Scelta	diamante	$1,08€ / 4 * 45 \text{ caselle rimanenti} / 9 \text{ diamanti rimanenti} * 0,92149 + 1,08€ * 2 / 4 = 1,78€$ 1,78€ diventa adesso il nuovo importo di base.

COME SI GIOCA

Le combinazioni di Puntata possono essere modificate attraverso i rispettivi pulsanti (SU) e (GIÙ).

Gioca: gira le caselle

INCASSA: si incassano le vincite della partita

INFO: Visualizza le linee di pagamento e le regole del gioco.

Il gioco mostra tutte le informazioni nei seguenti campi:

SALDO: Consente di visualizzare il saldo totale.

PUNTATA: Visualizza l'importo scommesso da essere giocare. VINCITA: Visualizza l'importo vinto.

PUNTATA TOTALE: Visualizza la scommessa totale effettuata.

L'operatore si riserva il diritto di trattenere vincite e puntate nulle nel caso un giocatore manipoli in maniera fraudolenta i giochi o nel caso di malfunzionamenti del sistema di gioco stesso. La definizione di tale malfunzionamento si estende ad eventuali errori nella pubblicazione di quote o tabelle di pagamento o al non funzionamento di un gioco secondo le regole preimpostate.