

Regolamento **Clucking Cross**

Questo è un gioco individuale in cui il giocatore gioca contro il banco e vince o perde le proprie puntate in base a risultati determinati esclusivamente dalla sorte.

Il gioco consiste nell'indovinare se il pollo riuscirà o meno ad attraversare la strada senza venir investito dalle automobili.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,10€ e 40,00€.

Main Game: Il giocatore stabilisce l'importo della propria puntata e il livello di difficoltà a cui intende giocare, quindi clicca su **Gira** per dare il via al gioco. Il pollo prova ad attraversare una corsia della strada: se viene investito la puntata è persa, in caso contrario il giocatore può scegliere se incassare il premio corrispondente al numero di attraversamenti già effettuati con successo oppure se provare ad attraversare un'ulteriore corsia per cercare di vincere un premio più alto. È possibile effettuare fino a 24 attraversamenti. È possibile personalizzare il gioco regolando il livello di rischio (questo non altera l'RTP).

Livello di rischio (Facile, Medio, Difficile, Difficilissimo): Selezionando livelli di rischio maggiori aumentano i premi, ma anche le probabilità che il pollo venga investito.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

Le vincite massime che è possibile conseguire in base al livello di rischio scelto sono le seguenti:

Livello di rischio	Payout massimo
Facile	30x
Medio	3.000x
Difficile	6.000x
Difficilissimo	12.000x

In caso di malfunzionamento tutte le puntate e i pagamenti verranno annullati.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,50%**.