

Regolamento_Chicken+

Chicken+ è un gioco con una strada, con un numero fisso di corsie.

Caratteristiche e funzionalità

- Nel gioco Chicken+, al giocatore viene presentata una strada con un numero fisso di corsie.
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata totale.
- Tutte le vincite assegnate in valuta vengono arrotondate al ribasso a due decimali.
- Quando viene avviata una puntata, è possibile guidare un pollo, corsia per corsia, dall'altra parte della strada.
- Ogni corsia mostra sotto di sé un moltiplicatore della puntata corrente e quando il giocatore sceglie di continuare alla corsia successiva, il pollo può riuscire o fallire nell'attraversamento in modo casuale. Se l'attraversamento ha esito positivo, la vincita corrente diventa il moltiplicatore della nuova corsia e il giocatore può incassare o scegliere di continuare. Se il pollo non riesce ad attraversare, il round termina e non viene assegnata alcuna vincita.
- In qualsiasi corsia attraversata con successo durante il round, il giocatore può incassare il valore della vincita corrente. Quando ciò accade, il valore viene assegnato e il round termina.
- Se, attraverso scelte successive, tutte le corsie disponibili sono state attraversate con successo, viene assegnato il valore finale, assegnato dall'ultima corsia, e il round termina.
- Il gioco ha 4 livelli di rischio:
 - o Modalità Facile
 - o Modalità Media
 - o Modalità Difficile
 - o Modalità Infernale
 - o La probabilità di arrivare con successo dall'inizio a una qualsiasi delle corsie è mostrata come percentuale con 6 decimali nel gioco, cliccando sul moltiplicatore mostrato su ciascuna corsia.

Modalità Facile

- Nella modalità Facile sono disponibili 24 corsie. I moltiplicatori per ciascuna corsia, da sinistra a destra, sono: 1x, 1,04x, 1,09x, 1,14x, 1,2x, 1,26x, 1,33x, 1,41x, 1,5x, 1,6x, 1,71x, 1,85x, 2x, 2,18x, 2,4x, 2,67x, 3x, 3,43x, 4x, 4,8x, 6x, 8x, 12x, 24x.

Modalità Media

- Nella modalità Media sono disponibili 22 corsie. I moltiplicatori per ciascuna corsia, da sinistra a destra, sono: 1,09x, 1,25x, 1,43x, 1,66x, 1,94x, 2,28x, 2,71x, 3,25x, 3,94x, 4,85x, 6,07x, 7,72x, 10,04x, 13,38x, 18,4x, 26,29x, 39,43x, 63,09x, 110,4x, 220,8x, 552x, 2208x.

Modalità Difficile

- Nella modalità Difficile sono disponibili 20 corsie. I moltiplicatori per ciascuna corsia, da sinistra a destra, sono: 1,2x, 1,52x, 1,94x, 2,51x, 3,29x, 4,39x, 5,95x, 8,24x,

11,68x, 16,98x, 25,48x, 39,63x, 64,4x, 110,4x, 202,4x, 404,8x, 910,8x, 2428,8x, 8500,8x, 51004,8x.

Modalità Infernale

- Nella modalità Infernale sono disponibili 15 corsie. I moltiplicatori per ciascuna corsia, da sinistra a destra, sono: 1,6x, 2,74x, 4,85x, 8,9x, 16,98x, 33,97x, 71,71x, 161,35x, 391,86x, 1044,96x, 3134,87x, 10972,06x, 47545,6x, 285273,6x, 3138009x.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96.50%**.