

Regolamento CANDY BAR

Il gioco è composto da una ruota a forma quadrata, suddivisa in diversi settori identificati da simboli. È possibile puntare uno specifico ammontare su ciascun simbolo a scelta. Lo scopo del gioco è indovinare il simbolo che verrà evidenziato nella ruota al termine dell'animazione.

Le vincite dipendono dall'ammontare puntato e dal moltiplicatore associato al simbolo vincente.

COME SI GIOCA

Puntare selezionando i simboli desiderati posti nell'area di puntata.

Premere "Start" per avviare la giocata dopo aver puntato. Se al termine della giocata il simbolo evidenziato è tra quelli sui quali si era puntato hai vinto (ad esclusione del simbolo X2 e X3).

Premere "Stop" per bloccare l'animazione della ruota o per bloccare la sequenza di gioco automatico (autoplay) se attivato.

Premere "Clean" per cancellare tutte le puntate. La puntata totale verrà aggiornata pari a zero.

Premere "Auto" Per attivare lo "Start" automatico (autoplay) con le puntate attualmente salvate; l'autoplay rimarrà attivo fino al raggiungimento di un credito insufficiente, fino a quando non viene premuto nuovamente il pulsante o all'apertura del pannello delle opzioni; con l'autoplay attivo il gioco double non verrà avviato.

Premere i pulsanti più o meno per modificare il valore della puntata.

SIMBOLI SPECIALI

Il gioco prevede il seguente simbolo speciale.

"X2 e X3" Una nuova giocata gratuita partirà automaticamente, all'eventuale vincita verrà applicato un moltiplicatore di vincita.

GAMBLE GAME

Al termine di ogni giocata vincente (escluso in modalità autoplay), è possibile puntare l'ultima vincita al Gioco Gamble (Double Game).

Per avviare il Gioco Gamble seleziona il pulsante "Double" poi seleziona la mela rossa oppure quella verde, la ruota posta al centro del gioco incomincerà a ruotare. La freccia indica la mela vincente una volta che la ruota si sarà fermata. Se la mela selezionata coincide con quella indicata dalla freccia, l'ammontare iniziale puntato verrà duplicato. Se la mela selezionata è diversa da quella indicata dalla freccia, l'ammontare puntato sarà perso e di conseguenza anche la vincita maturata nel Gioco Base o nelle precedenti iterazioni del Gioco Gamble, è possibile eseguire fino a 5 iterazioni consecutive del Gioco Gamble.

Per uscire dal gioco Double, seleziona "Collect" per fare una nuova puntata o "Rebet" per iniziare una nuova giocata con la stessa puntata precedente.

DESCRIZIONE INTERFACCIA UTENTE

Pulsante Start premere per avviare il gioco con i valori di puntata attuale e numero di simboli selezionati.

Pulsante Stop premere per fermare la giocata corrente, o la serie degli autoplay se impostati.

Pulsante Clean: premere cancellare tutte le puntate. L'ammontare puntato totale sarà azzerato.

Pulsante Auto premere per attivare autoplay.

Pulsante Rebet premere per incominciare il gioco con l'ultima puntata.

Pulsante Collect premere per incassare l'ultima vincita e procedere con una nuova puntata.

Pulsante Double premere per incominciare il Gioco Double.

Pulsante +: premere per aumentare il valore della puntata.

Pulsante -: premere diminuire il valore della puntata.

SIMBOLI: premere i vari simboli per associare a ciascuno il valore di puntata desiderato. È possibile premere in maniera ricorsiva fino al raggiungimento della puntata massima per ciascun simbolo.

Premere per aprire il pannello delle opzioni.

Premere per chiudere il pannello delle opzioni.

Effetti audio: acceso o spento.

Musica: accesa o spenta.

Fast Play: acceso o spento, per attivare la modalità spin rapido.

Intro: acceso o spento per visualizzare oppure no l'immagine di intro del gioco quando disponibile.

Apri il cassiere se disponibile.

Visualizza lo storico, disponibile solo come utente registrato.

Visualizza la Paytable.

Visualizza l'Help.

Chiude il gioco.

Visualizza l'ora attuale.

INFORMAZIONI DEL GIOCO

Balance: visualizza l'ammontare a disposizione del giocatore.

Win: visualizza l'ammontare vinto.

Bet: visualizza il totale puntato.

RTP

Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) di questo gioco è: 95,79%

Il gioco non è una simulazione di un dispositivo reale. Il numero di occorrenze dei simboli visibili non corrisponde a quanto presente a livello di configurazione; l'RTP di ciascuna opzione di puntata è sempre lo stesso.