



Agenzia delle Dogane
e dei Monopoli

Prot. 124597/R.U.

DIREZIONE CENTRALE GESTIONE TRIBUTI E MONOPOLIO GIOCHI

UFFICIO LOTTO E LOTTERIE

IL DIRIGENTE

Visto il Decreto del Presidente della Repubblica 20 novembre 1948, n. 1677, con il quale è stato emanato il Regolamento delle lotterie nazionali;

Visto l'articolo 6 della legge 26 marzo 1990, n. 62 che autorizza il ministero delle Finanze ad istituire le lotterie ad estrazione istantanea;

Visto il Regolamento delle lotterie ad estrazione istantanea adottato con decreto del Ministro delle finanze in data 12 febbraio 1991, n. 183;

Visto il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n.165, recante norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle pubbliche amministrazioni;

Visto il decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, codice in materia di protezione dei dati personali;

Visto l'articolo 1, comma 292 della legge 30 dicembre 2004, n. 311, che affida all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la definizione dei provvedimenti per la regolamentazione delle lotterie differite ed istantanee con partecipazione a distanza;

Visto l'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n.88, che ha previsto l'adozione di appositi provvedimenti contenenti nuove previsioni in merito alle condizioni generali di gioco e delle relative regole tecniche per la raccolta a distanza delle lotterie ad estrazione istantanea;

Visto l'articolo 24, comma 20, del decreto legge 6 luglio 2011, n. 98, convertito con legge 15 luglio 2011, n. 111, ai sensi del quale è vietato consentire la partecipazione ai giochi pubblici con vincita in denaro ai minori di anni 18;

Visto il decreto legge 13 settembre 2012, n.158, convertito con legge 8 novembre 2012, n.189, recante, tra l'altro, disposizioni in materia di formule di avvertimento e probabilità di vincita;

Visto il decreto direttoriale prot. 2011/17476/Giochi/Ltt del 17 maggio 2011, pubblicato nella G.U.R.I. n 133 del 10 giugno 2011 che, in attuazione del disposto dell'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n. 88, ha fissato le caratteristiche tecniche per la raccolta della lotterie ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza;

Visti gli articoli 9, comma 3, e 10 del citato decreto del 17 maggio 2011 che prevedono che, per ogni singola lotteria indetta, si possono avere varie interfacce di gioco;

Visto il decreto direttoriale del 9 settembre 2011, prot. 2011/33532/Giochi/LTT, di indizione della lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata “Moltiplica la Fortuna”;

Visto l’articolo 1, comma 2, del citato decreto di indizione della lotteria “Moltiplica la Fortuna” che prevede che le interfacce di gioco debbano essere approvate con provvedimento dirigenziale dell’Agenzia delle Dogane e Monopoli che ne specifica i contenuti grafici e le meccaniche di gioco;

Vista la Convenzione stipulata in data 5 agosto 2010 con la quale l’Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato ha affidato, a far data dal 1° ottobre 2010, a Lotterie Nazionali s.r.l. la concessione per l’esercizio dei giochi pubblici denominati lotterie nazionali ad estrazione istantanea anche con partecipazione a distanza;

Vista la proposta del concessionario Lotterie Nazionali s.r.l. di associare alla citata lotteria “Moltiplica la Fortuna” l’interfaccia di gioco denominata “Wheel of Fortune mobile”;

D E T E R M I N A

Articolo 1

1. E’ approvata l’interfaccia di gioco denominata “Wheel of Fortune mobile”, associata alla lotteria istantanea con partecipazione a distanza denominata “Moltiplica la Fortuna”. L’interfaccia di gioco “Wheel of Fortune mobile” è accessibile:

- a) mediante connessione al sito mobile del concessionario ed al sito mobile del punto vendita a distanza, ove disponibile;
- b) mediante l’utilizzo di apposita applicazione software da scaricare sul proprio apparato mobile dotato di funzione “*touch screen*”, ove compatibile con detta applicazione.

Articolo 2

1. Dopo l’acquisto della giocata, è presente sull’interfaccia di gioco “Wheel of Fortune mobile”, l’area di gioco costituita:

- in alto, da tre sezioni:
 - una di colore rosso, contraddistinta dalla scritta “Persona”;
 - una di colore giallo, contraddistinta dalla scritta “Luogo”;
 - una di colore blu, contraddistinta dalla scritta “Cosa”.

Ciascuna sezione reca una parola composta da lettere inserite in apposite caselle di colore verde;

- al centro da una ruota, ove sono presenti un riquadro contraddistinto dalla scritta “Gira” e tre sezioni, di colore rosso, giallo, blu - recanti all’interno, il simbolo “?” ed, in alto, una freccia - poste rispettivamente in corrispondenza delle sezioni contraddistinte dalle scritte “Persona”, “Luogo”, “Cosa”.

In alto, a destra, è presente un riquadro contraddistinto dal simbolo “?”, selezionando il quale si accede alle istruzioni di gioco.

In basso, a destra, è presente un riquadro, contraddistinto dalla scritta “Stai Vincendo”, che riporta l’indicazione della vincita eventualmente conseguita durante lo svolgimento del gioco.

2. La visualizzazione grafica della giocata si ottiene attraverso il procedimento di interazione di seguito descritto.

Si deve avviare la ruota toccando, attraverso la funzione tattile (“*touch screen*”) dell’apparato “*mobile*”, il riquadro contraddistinto dalla scritta “Gira”: quando la ruota si ferma, all’interno delle tre sezioni vengono scoperti gli importi dei premi associati alle parole delle sezioni contraddistinte dalla scritta “Persona”, “Luogo”, “Cosa”, che andranno a collocarsi in corrispondenza della sezione di riferimento.

Successivamente, in basso nell’area di gioco, viene raffigurata una sezione contraddistinta dalla scritta “Le tue lettere” costituita da 12 tessere recanti il simbolo “?”.

Si devono quindi scoprire “Le tue lettere”, toccando le tessere, attraverso la funzione tattile (“*touch screen*”) dell’apparato “*mobile*”, a partire dalla prima in alto a sinistra: se una o più de “Le tue lettere” è contenuta una o più volte in una o più delle parole presenti nelle sezioni contraddistinte dalla scritta “Persona”, “Luogo”, “Cosa”, la lettera viene evidenziata nella sezione in cui risulta presente (lo sfondo della lettera diventa bianco).

Se con “Le tue lettere” si completa la parola di una delle sezioni contraddistinte dalla scritta “Persona”, “Luogo”, “Cosa” (lo sfondo di tutte le lettere è evidenziato in bianco), si vince l’importo ad essa associato.

Nel caso in cui venga realizzata la vincita del premio associato alla parola, nell’area di gioco viene raffigurata la “Ruota dei Moltiplicatori” insieme a 8 biglietti riportanti i seguenti moltiplicatori:

- quattro biglietti recanti il moltiplicatore 1X;
- due biglietti recanti il moltiplicatore 2X;
- un biglietto recante il moltiplicatore 5X;
- un biglietto recante il moltiplicatore 10X.

Successivamente i biglietti vengono automaticamente inseriti all’interno della ruota.

Si deve quindi avviare la “Ruota dei Moltiplicatori” toccando, attraverso la funzione tattile (“*touch screen*”) dell’apparato “*mobile*”, il riquadro contraddistinto dalla scritta “Gira”.

Quando la ruota si ferma viene automaticamente estratto uno dei biglietti riportante il moltiplicatore e l’importo della vincita precedentemente conseguita viene moltiplicato per il moltiplicatore estratto (1, 2, 5 o 10 volte). Esempio: se si è vinto un premio di importo pari ad Euro 5 e viene estratto il biglietto recante il moltiplicatore X2 si vince un premio pari a 10 euro.

3. Il giocatore effettua la giocata attraverso una delle seguenti modalità:

- attraverso il procedimento di interazione descritto al precedente comma 2;
- toccando, attraverso la funzione tattile (“*touch screen*”) dell’apparato “*mobile*”, il riquadro “Scopri Ora”, mediante il quale il sistema visualizza immediatamente l’esito della giocata.

Articolo 3

1. Il presente provvedimento è pubblicato sul sito www.agenziadoganemonopoli.gov.it, sul sito del concessionario e sui siti dei punti vendita a distanza.

Roma, 15 novembre 2017

IL DIRIGENTE

Dr. Mario LOLLOBRIGIDA

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi
dell'articolo 3, comma 2, del D.lgs. n. 39/93*