

Prot. 49152/R.U.

***DIREZIONE CENTRALE GESTIONE TRIBUTI E MONOPOLIO GIOCHI***

***UFFICIO LOTTO E LOTTERIE***

***IL DIRIGENTE***

Visto il Decreto del Presidente della Repubblica 20 novembre 1948, n. 1677, con il quale è stato emanato il Regolamento delle lotterie nazionali;

Visto l'articolo 6 della legge 26 marzo 1990, n. 62 che autorizza il ministero delle Finanze ad istituire le lotterie ad estrazione istantanea;

Visto il Regolamento delle lotterie ad estrazione istantanea adottato con decreto del Ministro delle finanze in data 12 febbraio 1991, n. 183;

Visto il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n.165, recante norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle pubbliche amministrazioni;

Visto il decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, codice in materia di protezione dei dati personali;

Visto l'articolo 1, comma 292 della legge 30 dicembre 2004, n. 311, che affida all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la definizione dei provvedimenti per la regolamentazione delle lotterie differite ed istantanee con partecipazione a distanza;

Visto l'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n.88, che ha previsto l'adozione di appositi provvedimenti contenenti nuove previsioni in merito alle condizioni generali di gioco e delle relative regole tecniche per la raccolta a distanza delle lotterie ad estrazione istantanea;

Visto l'articolo 24, comma 20, del decreto legge 6 luglio 2011, n. 98, convertito con legge 15 luglio 2011, n. 111, ai sensi del quale è vietato consentire la partecipazione ai giochi pubblici con vincita in denaro ai minori di anni 18;

Visto il decreto legge 13 settembre 2012, n.158, convertito con legge 8 novembre 2012, n.189, recante, tra l'altro, disposizioni in materia di formule di avvertimento e probabilità di vincita;

Visto il decreto direttoriale prot. 2011/17476/Giochi/Ltt del 17 maggio 2011, pubblicato nella G.U.R.I. n 133 del 10 giugno 2011 che, in attuazione del disposto dell'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n. 88, ha fissato le caratteristiche tecniche per la raccolta della lotterie ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza;

Visti gli articoli 9, comma 3, e 10 del citato decreto del 17 maggio 2011 che prevedono che, per ogni singola lotteria indetta, si possono avere varie interfacce di gioco;

Visto il decreto direttoriale del 20 marzo 2018, prot. 49029/R.U., di indizione della lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata “Top 2.000 Light”;

Visto l’articolo 1, comma 2, del citato decreto di indizione della lotteria “Top 2.000 Light” che prevede che le interfacce di gioco debbano essere approvate con provvedimento dirigenziale dell’Agenzia delle Dogane e Monopoli che ne specifica i contenuti grafici e le meccaniche di gioco;

Vista la Convenzione stipulata in data 5 agosto 2010 con la quale l’Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato ha affidato, a far data dal 1° ottobre 2010, a Lotterie Nazionali s.r.l. la concessione per l’esercizio dei giochi pubblici denominati lotterie nazionali ad estrazione istantanea anche con partecipazione a distanza;

Vista la proposta del concessionario Lotterie Nazionali s.r.l. di associare alla citata lotteria “Top 2.000 Light” l’interfaccia di gioco denominata “Golden Eggs mobile”;

## D E T E R M I N A

### Articolo 1

1. E’ approvata l’interfaccia di gioco denominata “Golden Eggs mobile”, associata alla lotteria istantanea con partecipazione a distanza denominata “Top 2.000 Light”. L’interfaccia di gioco “Golden Eggs mobile” è accessibile:

- a) mediante connessione al sito mobile del concessionario ed al sito mobile del punto vendita a distanza, ove disponibile;
- b) mediante l’utilizzo di apposita applicazione software da scaricare sul proprio apparato mobile dotato di funzione “touch screen”, ove compatibile con detta applicazione.

### Articolo 2

1. Dopo l’acquisto della giocata, è presente sull’interfaccia di gioco “Golden Eggs mobile” l’area di gioco costituita:

- al centro dall’immagine di un pollaio di legno suddiviso in 25 nidi, in ciascuno dei quali è accovacciata una gallina.  
Sulla sommità del pollaio, in corrispondenza di ogni colonna di nidi, è indicato un importo; in particolare, partendo da sinistra verso destra, in corrispondenza di ciascuna colonna di nidi, sono indicati, rispettivamente, i seguenti importi: €2, €5, €10, €20 e €50.  
A destra del pollaio, in corrispondenza di ogni riga di nidi, è indicato un importo; in particolare, partendo dal basso verso l’alto, in corrispondenza di ciascuna riga di nidi, sono indicati, rispettivamente, i seguenti importi: €100, €200, ~~€300~~, €1.000 e €2.000.

A destra, in basso, è presente un cerchietto contraddistinto dal simbolo “?”, selezionando il quale si accede alle istruzioni di gioco.

A sinistra, in basso, è presente un riquadro, contraddistinto dalla scritta “STAI VINCENDO”, che riporta l’indicazione della vincita eventualmente conseguita durante lo svolgimento del gioco.

2. La visualizzazione grafica della giocata si ottiene attraverso il procedimento di interazione di seguito descritto.

Si deve toccare, utilizzando la funzione tattile (“*touch screen*”) dell’apparato *mobile*, ciascuna delle venticinque galline per farla saltare e scoprire cosa nasconde:

- se sulla stessa colonna o sulla stessa riga di nidi si trovano tre uova dello stesso colore (tre uova bianche o tre uova rosa o tre uova avana o tre uova arancioni), si vince un premio pari all’importo corrispondente a quella colonna o a quella riga (Esempio: se si trovano tre uova dello stesso colore sulla prima colonna di nidi, partendo da sinistra, si vince un premio di importo pari a €2,00; oppure se si trovano tre uova dello stesso colore sulla seconda riga di nidi, partendo dal basso, si vince un premio di importo pari a €200,00).  
Se su una delle colonne o righe di nidi vincenti (cioè che contengono tre uova bianche o tre uova rosa o tre uova avana o tre uova arancioni) si trova anche un pulcino contraddistinto da un moltiplicatore (X2 o X5 o X10), si vince un premio pari all’importo corrispondente alla colonna o riga di nidi vincente, moltiplicato per il valore del moltiplicatore indicato dal pulcino (Esempio: se sulla terza colonna di nidi, partendo da sinistra, sono state rinvenute tre uova dello stesso colore ed un pulcino recante il moltiplicatore X5, si vince un premio pari all’importo della colonna vincente (€10,00) moltiplicato per il valore del moltiplicatore indicato dal pulcino (X5), cioè un premio di importo pari a €50,00);
- se all’interno di uno dei nidi si trova un uovo d’oro, si vince un premio pari a €2.000,00.

3. Il giocatore effettua la giocata attraverso una delle seguenti modalità:

- attraverso il procedimento di interazione descritto al precedente comma 2;
- toccando il riquadro “SCOPRI SUBITO” per visualizzare automaticamente le fasi di gioco e l’esito della giocata.

### Articolo 3

1. Il presente provvedimento è pubblicato sul sito [www.agenziadoganemonopoli.gov.it](http://www.agenziadoganemonopoli.gov.it), sul sito del concessionario e sui siti dei punti vendita a distanza.

Roma, 20 marzo 2018

IL DIRIGENTE

*Dr. Mario LOLLOBRIGIDA*

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi  
dell’articolo 3, comma 2, del D.lgs. n. 39/93*