

REGOLE E SVOLGIMENTO DEL GIOCO

A. REGOLE GENERALI

1. **WiderPoker** si gioca con un mazzo di 52 carte francesi, senza l'utilizzo dei Jolly.
2. Scopo del gioco è realizzare la migliore mano di 5 carte rispetto agli altri giocatori per aggiudicarsi la corrispondente vincita prevista nel piano premi. Il *valore delle mani* per la classificazione delle combinazioni di carte è quello utilizzata nel Poker Texas Hold'em.
3. Il gioco prevede un minimo di due giocatori.
4. Nella lobby di gioco sono disponibili più tavoli che differiscono per costo di partecipazione (*ante*), velocità di gioco, composizione del piano premi e altri parametri, come specificato nelle informazioni di dettaglio di ogni singolo tavolo.
5. Il giocatore è libero di sospendere o abbandonare il gioco quando vuole, uscendo dal tavolo o mettendosi in *sit out* tramite il pulsante presente nell'interfaccia di gioco.
6. Ogni partita (o "evento di gioco") si svolge su una singola mano suddivisa in tre fasi.

B. SVOLGIMENTO DEL GIOCO

1. **Prima fase**
 - All'inizio di ogni mano il sistema preleva automaticamente l'*ante* di partecipazione.
2. **Seconda fase**
 - Mescolato il mazzo, 50 carte vengono disposte in 5 colonne di 10 carte ciascuna per formare un *board* uguale e condiviso tra tutti i giocatori. (vedi Board).
 - A ogni giocatore è assegnata una differente mano di 5 carte, una carta per ciascuna colonna del *board* (vedi combinazione iniziale).
 - Per migliorare la propria mano iniziale il giocatore potrà cambiare quante carte desidera. Le carte da cambiare saranno sostituite con altre appartenenti alle stesse colonne (vedi meccanismo di cambio).
 - Il giocatore potrà attuare la sua scelta cliccando sulle carte da tenere. Per ogni selezione saranno indicate nel pannello **PROBABILITÀ** le effettive possibilità di realizzare la migliore mano possibile. Il giocatore potrà anche usufruire di due suggerimenti sulla migliore strategia di cambio, attivabili con i pulsanti **TIP**. Le carte selezionate possono essere deselezionate con un ulteriore click. In assenza di alcuna scelta da parte del giocatore, scaduto il tempo di questa seconda fase saranno cambiate tutte le carte. Quindi, il giocatore che ricevesse una buona mano servita e non volesse sostituire nessuna carta dovrà selezionarle tutte, pena la sostituzione automatica a fine tempo di tutte le carte e la conseguente perdita della mano iniziale.
3. **Terza fase**
 - Eseguito il cambio carte viene aggiornato il montepremi finale sommando i costi di partecipazione (*ante*), i *draw* e i *redeal* acquistati da tutti i giocatori e sottraendo il *rake*, viene calcolata la classifica in base al valore delle mani e distribuito il montepremi ai vincitori secondo l'algoritmo di distribuzione previsto dal tavolo.

C. OPZIONI DI STRATEGIA

Durante la seconda fase di ogni mano di gioco, i giocatori hanno diverse opzioni di strategia a disposizione:

1. acquistare più cambi carte (opzione *Multidraw*) per aumentare le probabilità di ottenere una buona mano finale
2. scartare la mano di partenza ricevuta e comprarne una nuova (opzione *Redeal*)

C.1 Regole dell'opzione Multidraw

Per aumentare la probabilità di migliorare la propria mano iniziale il giocatore può acquistare più *draw* (cambi carte) fino a un massimo di 5. Ogni *draw* successivo al primo ha un costo proporzionale a quello dell'*ante* e dipendente dal tavolo. La somma dei costi dei *draw* di tutti i giocatori andrà ad incrementare il montepremi. A sinistra del *board* saranno mostrati i risultati di tutti i *draw*, anche di quelli non acquistati (tra i 5 possibili). I *draw* sono casuali e indipendenti, sostituiscono sempre la carta scartata ma possono proporre più volte lo stesso cambio per una o più carte.

C.2 Regole dell'opzione Redeal

Con il REDEAL il giocatore può acquistare una nuova mano iniziale, valida nella stessa mano di gioco, scartando la mano ricevuta precedentemente. Il prezzo di riacquisto è riportato nell'apposito pulsante REDEAL. In base alle caratteristiche del tavolo possono cambiare:

- il prezzo di ciascun REDEAL
- il numero massimo di REDEAL acquistabili in ciascuna mano
- il tempo limite di disponibilità di tale opzione nel corso di ciascuna mano

D. MANI STANDARD E SPECIALI

Periodicamente il sistema propone una "SPECIAL HAND", ovvero una mano di gioco con varianti alle regole base. Una SPECIAL HAND può presentare variazioni su:

- Durata della mano
- Distribuzione del montepremi tra i giocatori
- Presenza o meno dei TIPS
- Presenza o meno del PANNELLO DELLE PROBABILITÀ
- Costo e numero di DRAWS disponibili
- Costo e numero di REDEAL disponibili

E. POWER-UP

Il sistema mette a disposizione dei giocatori "POWER-UP" legati alla sessione di gioco in corso:

- DRAWS gratuiti
- REDEAL gratuiti

Nel corso della sessione di gioco il livello power-up si incrementa sulla base del numero di mani giocate dal giocatore e del numero di DRAWS e REDEAL acquistati. Al crescere del livello power-up aumenta anche la velocità di rilascio di DRAWS gratuiti e REDEAL gratuiti.