

GLOSSARIO

- **Ante:** puntata obbligatoria per tutti i giocatori del tavolo.
- **Bet:** il valore complessivo della scommessa del giocatore.
- **Board:** le 50 carte suddivise in 5 colonne così come disposte dal sorteggio. Il board è condiviso da tutti i giocatori. La disposizione delle carte in ciascuna colonna è quindi uguale per tutti i giocatori.
- **Cambio carte:** azione che esegue il giocatore per migliorare la sua mano iniziale. A questo scopo egli sceglie le carte che vuole sostituire selezionandole manualmente o affidandosi al suggerimento dei tasti TIP.
- **Carta alta:** punto del Poker – guarda il valore delle mani.
- **Cash game:** il *Cash game* o modalità *cash* è la modalità di gioco a soldi veri che inizia e finisce con una singola mano.
- **Colore:** punto del Poker – guarda il valore delle mani.
- **Combinazione iniziale:** 5 numeri da 0 a 9, uno per ogni colonna del Board, che definiscono la posizione delle carte del giocatore nelle 5 colonne del Board.
- **Coppia:** punto del Poker – guarda il valore delle mani.
- **Doppia coppia:** punto del Poker – guarda il valore delle mani.
- **Famiglia di giochi:** una famiglia di giochi è un insieme di giochi che hanno parti in comune. Tutti i giochi WiderPoker hanno in comune il "Board", il modo con cui vengono assegnate ai giocatori le differenti mani iniziali di carte tramite la "Combinazione iniziale" e il meccanismo del cambio carte tramite le "Chiavi di Cambio".
- **Fasi di gioco:** periodi di tempo nei quali si suddivide una mano di gioco. La loro durata è prefissata e sincrona per tutti i giocatori.
- **Full:** punto del Poker – guarda il valore delle mani.
- **Fun game:** il *Fun game* o modalità *fun* è la modalità di gioco con soldi virtuali, utilizzabile per apprendere il gioco.
- **Fuori dal Board:** si riferisce alle due carte del mazzo di 52 che rimangono fuori dal board di 50 carte per effetto del sorteggio.
- **Hand History:** resoconto dettagliato delle mani giocate.
- **Lobby di gioco:** ambiente virtuale che accoglie il giocatore contenente tutte le varianti di gioco di WiderPoker.
- **Mano di 5 carte:** combinazione di carte la cui composizione in base ai valori e ai semi delle carte contenute assume un valore codificato e quindi confrontabile in base al valore delle mani utilizzato.
- **Mano di gioco:** insieme delle fasi di gioco che inizia con la mescola del mazzo fino alla determinazione di un vincitore. Solitamente un torneo è composto da molte mani di gioco mentre un *cash game* inizia e finisce con una singola mano.
- **Mano finale:** combinazione di carte con la quale il giocatore si confronta con gli altri partecipanti. Normalmente è il risultato del cambio carte sulla mano iniziale.
- **Mano iniziale:** combinazione di carte che il giocatore riceve a inizio gioco.
- **Mazzo di carte:** WiderPoker si gioca con il mazzo di carte francesi e/o internazionali composto da 13 carte qui di seguito elencate dal valore più alto A-K-Q-J-10-9-8-7-6-5-4-3-2 e ciascuna ripetuta nei 4 semi denominati Picche e Fiori di colore nero e Cuori e Quadri di colore rosso. I due Jolly normalmente presenti nel classico mazzo di carte non sono utilizzati se non in giochi che altrimenti lo specificano.
- **Montepremi:** totale delle puntate dei giocatori meno il *rake*, che viene suddiviso tra i vincitori secondo il piano premi.
- **MultiDraw:** opzione di acquisto di più cambi carte sulla mano iniziale. Solo la mano finale risultante dal miglior cambio concorrerà alla classifica.
- **Piano premi:** specifica il numero dei premi e il rispettivo valore da assegnare ai giocatori in base al valore totale del montepremi e al numero di partecipanti.
- **Poker:** punto del Poker – guarda il valore delle mani.
- **Poker 5 Draw:** Poker classico, con cinque carte in mano.
- **Power-up:** bonus gratuiti concessi ai giocatori, in base alle loro attività nella sessione di gioco in corso.
- **Premiazione a totalizzatore:** sistema che raccoglie le puntate di tutti i giocatori per costituire il montepremi da dividere tra i vincitori secondo il piano premi previsto da ciascun gioco. Il giocatore

quindi conoscerà l'ammontare della propria vincita solo a fine gioco, dopo il calcolo del montepremi e la sua suddivisione negli importi relativi ai singoli premi.

- **Probabilità:** indicazioni contenute nell'apposito pannello dell'interfaccia di gioco che indicano le probabilità di migliorare la mano iniziale. Queste indicazioni sono calcolate dopo avere selezionato almeno una carta da cambiare o a seguito dell'attivazione di uno dei pulsanti TIP e sono estremamente precise grazie al meccanismo di cambio carte.
- **Rake:** percentuale degli importi giocati che la casa (ovvero il gestore del gioco) trattiene per sé. Nei tavoli cash game la casa trattiene il *rake* in ciascuna mano giocata, in percentuali fisse che dipendono dal tavolo.
- **Randomicamente:** casualmente - dall'inglese *random*.
- **Redeal:** opzione di acquisto di una nuova mano iniziale, valida nella stessa mano di gioco, che scarta la mano ricevuta precedentemente.
- **Scala:** punto del Poker – guarda il valore delle mani.
- **Scala a colore:** punto del Poker – guarda il valore delle mani.
- **Scala reale:** punto del Poker – guarda il valore delle mani.
- **Interfaccia di gioco:** interfaccia grafica del gioco (*GUI*) che contiene tutte le informazioni e pulsanti per giocare a WiderPoker.
- **Seme:** Una delle quattro categorie (cuori, quadri, fiori, picche) in cui sono suddivise le carte del mazzo. In WiderPoker non si tiene conto del valore dei semi.
- **Sit out (pulsante di):** funzionalità che consente di abbandonare temporaneamente il gioco, pur rimanendo all'interno del tavolo. I giocatori in *sit out* non pagano l'ante.
- **Sorteggio:** procedura casuale (*random*) con la quale vengono stabiliti l'ordine delle carte nel board, la mano iniziale di ogni giocatore e il cambio delle carte.
- **Special hand:** mano di gioco con varianti alle regole base, proposta con una periodicità dipendente dal tavolo.
- **Tavolo:** termine che identifica un gioco specifico a disposizione dei giocatori, con precise regole e caratteristiche (costo dell'ante, velocità del gioco, ecc).
- **Tip (pulsanti di):** 2 pulsanti che il giocatore può utilizzare per selezionare velocemente il miglior cambio carte. Il primo tip suggerisce il cambio carte che consente il raggiungimento della mano di maggior valore, il secondo tip seleziona il cambio che realizza con maggiori probabilità il miglioramento della mano iniziale. In alcuni casi le due tipologie di cambio coincidono e di conseguenza i due tip suggeriscono la stessa scelta.
- **Tris:** punto del Poker – guarda il valore delle mani.
- **Valore delle mani:** graduatoria del valore (detto anche "Punto") delle mani di 5 carte. WiderPoker utilizza la stessa graduatoria del valore utilizzata dal Poker Texas Hold'em.
- **Velocità di gioco:** durata complessiva delle fasi di puntata di una mano di gioco.
- **WiderPoker:** famiglia di giochi di carte multiplayer massivi basati sul Poker.