Regole Hearts (Peppa)

Divertiti con Hearts (Peppa) su Sisal!

Il mazzo di carte

Si gioca con un mazzo di carte francesi per un totale di 52 carte.

Svolgimento del gioco

Scopo del gioco è quello di non prendere né la Peppa (donna di picche) né le carte di cuori.

Designazione del mazziere
Il mazziere è il giocatore da cui il sistema fa partire la distribuzione delle carte.
Quando il gioco ha inizio, il mazziere viene stabilito casualmente dal sistema.
Ad ogni fine smazzata, anche nel caso di gioco composto da più partite tra stessi giocatori, il mazziere gira in senso orario e cioè il prossimo mazziere sarà quello seduto alla sinistra del mazziere precedente.

Distribuzione delle carte
Il sistema mescola le carte e: vengono distribuite 13 carte a ciascun giocatore.

Passaggio delle carte
Dopo aver visionato le carte, ciascun giocatore ne passa tre al suo avversario di destra; tutti devono effettuare questo passaggio contemporaneamente.

Il gioco della carta
Il giocatore seduto alla destra del mazziere gioca una carta a sua scelta.
Tutti gli altri giocatori, a turno e in senso antiorario, hanno l'obbligo di porre sul tavolo una carta dello stesso seme mostrato dal primo giocatore di mano.
Se non si hanno carte di quel seme si può giocare una carta che si desidera.
Giocate le quattro carte, queste vengono prese dal giocatore che ha giocato la carta più alta del seme di mano.
Chi, non avendone di quel seme, avesse giocato una carta di un altro seme, non prenderà quella mano, neppure se il valore della carta fosse più alto.
Il gioco passa ora a chi ha fatto la presa, che giocherà una nuova carta a sua scelta ed il gioco procede così di presa in presa fino all'esaurimento delle carte in mano ai giocatori

Punteggi
Finita la smazzata, ciascun giocatore conta i punti che ha preso, secondo il seguente schema:

- Donna di picche (Peppa): 13 punti
- Asso di cuori: 5 punti
- Re di cuori: 4 punti
- Donna di cuori: 3 punti

- Fante di cuori: 2 punti
- Ciascuna altra carta di cuori: 1 punto
- Le altre carte: 0 punti

Se vengono presi tutti i cuori e la Donna di picche (**cappotto**): 0 punti (ma 36 agli altri giocatori).

Conclusione della partita
Le partite si concludono a seconda della tipologia di partita giocata:

Partite a smazzate
Si stabilisce il numero di smazzate di cui è composta la partita.
Vince chi fa meno punti al termine delle smazzate previste.

Partite a punti
Si stabilisce il totale dei punti massimi che un giocatore può raggiungere.
Al raggiungimento di un giocatore dei punti massimi stabiliti si conclude la partita.
Vince chi ha totalizzato meno punti degli avversari.

In entrambi i casi la classifica verrà stabilita partendo da chi ha realizzato il minor numero di punti, che vince la partita, fino a quello che ne ha realizzati di più, che sarà ultimo in classifica.

Parità
In caso di parità tra due o più giocatori, si guarda l'ultima presa fatta dai giocatori in parità di punteggio. Vince il giocatore che ha realizzato l'ultima presa prima degli altri giocatori confrontati.

Nel caso in cui non siano state fatte prese tra i giocatori in parità, vincerà il giocatore che ha giocato per primo nella prima mano dell'ultima smazzata giocata.

Varianti

Hearts

Il giocatore che ha il 2 di fiori inizia il 1º turno.
I giocatori seguenti (in senso orario) devono rispondere al seme giocato dal primo giocatore, se un giocatore non ha carte per rispondere al seme, deve giocare un'altra carta qualsiasi.
Nel primo turno non è consentito giocare una carta del seme di cuori o la Regina di picche.
Carte con il seme di cuori potranno essere giocate solo dopo il primo turno e dopo che un giocatore ha usato una carta di cuori.

Come si gioca: tasti e metodi per comunicare le proprie decisioni

Per giocare una carta si può:
- fare un "doppio clic" sulla carta, oppure
- selezionare una carta (cioè cliccarla) e poi cliccare sulla carta semitrasparente che appare sul tavolo

- Selezionare una carta e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trascinarla sulla carta semitrasparente che appare sul tavolo

Per selezionare le carte da passare ad inizio mano si clicca su una carta alla volta che si “alza” rispetto alle altre.
Per deselezionare una carta si clicca sulla carta che si abbassa tornando nella posizione originale. Per passare le carte selezionate si clicca su “CONFERMA” in basso a destra.

Per deselezionare una carta è sufficiente cliccarla.

Gioco Automatico

Non è consentito abbandonare la partita, infatti il sistema continuerà a giocare in modo automatico come segue:

- Durante la fase di passaggio delle carte,il sistema passerà automaticamente le ultime 3 carte ricevute.
- Durante la fase di gioco della carta, il sistema giocherà automaticamente una delle carte consentite secondo le regole del gioco.

Tabella dei Victory Points (VP)

Le partite possono prevedere 1 vincente per tavolo o 2 vincenti per tavolo, e in base alla classifica finale i VP distribuiti sono:

RISULTATO	VP 1 vincente	VP 2 vincenti
1° classificato	20	14
2° classificato	0	6
3° classificato	0	0
4° classificato	0	0

Vuoi scoprire altri giochi?
Consulta tutti i nostri regolamenti!