

Regolamento Blackjack

Blackjack è un classico gioco da casinò in cui il giocatore gioca contro la casa per totalizzare il punteggio più vicino a 21 senza sballare.

In questo gioco si usano 6 mazzi di carte che vengono rimescolati tra una partita e l'altra. Il Giocatore può scegliere di partecipare fino a un massimo di tre mani iniziali.

Pagamenti

Blackjack

VINCITA	1:1
PAREGGIO	PUSH
BLACKJACK	3:2

Assicurazione

BLACKJACK	2:1
-----------	-----

Push

Quando una scommessa risulta in un pareggio viene restituita al giocatore senza ulteriori vincite.

Come si gioca

Il giocatore può scegliere di giocare fino a un massimo di tre mani iniziali. Deve essere piazzata una scommessa per ogni mano da giocare.

Due carte saranno poi distribuite a ogni mano e due andranno alla casa. Le carte della casa saranno una scoperta e l'altra coperta.

Il totale delle mani e la somma del valore delle carte di una mano.

Il giocatore deve decidere più volte quale azione disponibile compiere fino a quando la mano non è chiusa.

Il giocatore vince quando il totale della mano è più alto della mano della casa (senza sballare) o se il giocatore ha 21 o meno quando la casa sballa.

Se la mano del giocatore è uguale alla mano della casa, il giocatore pareggia.

I pagamenti si trovano nella tabella dei pagamenti.

Regole

Una mano può essere divisa solo come prima azione nella mano, e se le due carte iniziali sono dello stesso valore.

Se si sceglie il raddoppio, si raddoppia la scommessa del giocatore in cambio di una carta in più. Una volta ricevuta questa carta, il giocatore deve quindi stare.

Il giocatore può selezionare Raddoppia per una mano dopo che è stato effettuato uno Dividi.

Su una mano si può effettuare un solo split. Non è possibile effettuare uno split su una mano su cui è già stato fatto una volta.

Se su una mano di due Assi viene effettuato un Dividi, non sono consentite altre azioni per quelle mani.

La casa deve pescare fino a 16 La casa deve colpire con un soft 17 La casa deve stare con un hard 17

Una mano con un asso che ha un valore di 11 è "soft", altrimenti è "hard".

Una mano è considerata sballata quando supera il valore totale di 21.

Quando solo due carte sono usate per ottenere una mano con un valore esatto di 21, questo viene considerato 'Blackjack'. Questo avviene solo per le prime due carte estratte per una mano e non è valido per le mani che sono state divise.

Mani con un valore di 21 sono in Stai automatico

Non ci possono essere mani con più di 13 carte. Qualsiasi mano con 13 carte senza che si sia sballato diventa uno Stai automatico.

Assicurazione

Dopo la distribuzione iniziale, se la carta scoperta del banco è un Asso, al giocatore verrà offerta la possibilità di effettuare una scommessa di Assicurazione.

Con la scommessa Assicurazione si scommette che la casa ha un totale esatto di 21 con due carte (blackjack).

L'importo della scommessa di Assicurazione sarà sempre la metà della scommessa per la mano corrente.

Al giocatore sarà presentata l'opzione di fare una scommessa Assicurazione per ogni mano giocata.

Valore delle carte

A Blackjack, il valore delle carte è il seguente:

Asso: conta come 1 o 11.

Un Asso conta come 11 a meno che così facendo il valore della mano non superi 21. Ogni Asso viene valutato in modo indipendente.

2-10: vengono contati il valore del rispettivo numero.

J, D, R: vengono contati come 10.

I semi non contano in blackjack.

Disclaimer

Conformemente alle corrette pratiche di gioco, il risultato di ogni partita è completamente indipendente.

Le possibilità di ottenere un risultato particolare sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita.

Le vincite di ogni mano vengono aggiunte alla vincita totale in fase di valutazione delle vincite.

La scommessa iniziale massima per ogni mano è di 100.00.

L'RTP previsto per il gioco di base è 99.33%.

L'RTP previsto per la puntata accessoria di assicurazione è 92.60%.

Ciò si basa sulla strategia standard del blackjack.

Ciò riflette il rendimento teorico su diverse partite.

In caso di malfunzionamento tutte le vincite e le partite vengono annullate.