

Regolamento_ Low Stakes Roulette

La Roulette è un gioco da tavolo individuale in cui il giocatore gioca contro il banco e vince o perde le proprie puntate in base a risultati determinati esclusivamente dalla sorte.

La Roulette presenta i numeri da 0 a 36. Sulla ruota si alternano numeri rossi e neri, mentre solo lo "0" è verde e non viene considerato né pari né dispari, né appartenente ad alcun altro raggruppamento in cui non sia espressamente specificato.

Main Game: Il giocatore inizia puntando i gettoni desiderati sulle aree del tavolo che preferisce. Quando clicca su **Gira**, la ruota inizia a girare. Quando la pallina si ferma su un numero, le eventuali vincite vengono aggiunte automaticamente alla posta del giocatore. Per ciascun giro è ammesso effettuare una o più singole puntate tra quelle successivamente descritte. L'insieme delle singole puntate costituisce la puntata complessiva del giro.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

Le puntate disponibili sono le seguenti:

Scommessa	Descrizione	Paga
Numero pieno	Puntata su di un singolo numero	35:1
Coppia di numeri	Puntata su due numeri adiacenti verticalmente o orizzontalmente sul tabellone	17:1
Terzina	Puntata sui tre numeri consecutivi che costituiscono una riga del tabellone	11:1
Cestino	Puntata su tre numeri: 0, 1 e 2 oppure 0, 2 e 3.	11:1
Quartina	Puntata su quattro numeri con un angolo in comune sul tabellone	8:1
Sestina Superiore	Puntata su quattro numeri: 0, 1, 2 e 3	8:1
Sestina	Puntata sui sei numeri consecutivi che costituiscono due righe adiacenti del tabellone	5:1
Colonna	Puntata sui 12 numeri che costituiscono una colonna del tabellone	2:1
Dozzina	Puntata sui 12 numeri compresi nella dozzina selezionata: prima dozzina (1-12), seconda (13-24) o terza (25-36)	2:1
Puntate pari	Alto/Basso Puntata sui 18 numeri "bassi" (1-18) o sui 18 numeri "alti" (19-36)	1:1
	Rosso/Nero Puntata sui 18 numeri del colore selezionato	1:1
	Pari/Dispari Puntata sui 18 numeri del tipo selezionato	1:1

Il **Racetrack** (accessibile mediante l'apposito pulsante) consente di piazzare facilmente più puntate contemporaneamente.

Adiacenti: consente di puntare su un numero e sui numeri che appaiono vicino a questo a destra e a sinistra sulla ruota (anziché sul tavolo).

Les Orphelins: Punta 5 fiches nelle posizioni 1, 6-9, 14-17, 17-20 e 31-34;

Tiers du Cylindre: Punta 6 fiches nelle posizioni 5-8, 10-11, 13-16, 23-24, 27-30 e 33-36;

Les Voisins du Zero: Punta 9 fiches di cui due nella posizione 0-2-3, due nella posizione 25-26-28-29 e una in ciascuna delle posizioni 4-7, 12-15, 18-21, 19-22 e 32-35;

Preferiti: Permette di salvare e ripetere combinazioni personalizzate di puntate.

Le vincite associate a queste combinazioni di puntate sono le medesime che si avrebbero piazzando separatamente tutte le puntate che formano la combinazione.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **97.30%**.