

Regolamento_ LIVE 3 CARD BRAG

Il gioco Live 3 Card Brag viene offerto con un solo mazzo, un Croupier reale e un vero tavolo da 3 Card Brag. Sono assegnate 3 carte al giocatore e si gioca contro il Croupier. Per giocare, il Croupier deve scoprire una Regina o una carta di valore superiore.

Dopo ogni round di gioco, il mazzo di carte viene rimescolato da un mescolatore designato o da una macchina, per prepararlo per il round successivo.

Come piazzare le puntate

- Se si accede al tavolo durante un round di gioco, si deve attendere la mano successiva per piazzare le puntate.
- Per piazzare una puntata, selezionare una fiche e quindi piazzarla su una posizione di puntata.
- Si possono piazzare più di una fiche su diverse posizioni di puntata contemporaneamente.
- Il timer della finestra di gioco indica il tempo a disposizione per piazzare le puntate.
- È necessario confermare la puntata. È possibile fare ciò manualmente, utilizzando il pulsante Conferma dopo ogni puntata, o automaticamente al termine del periodo di puntata. Se è attivabile la conferma automatica, si deve attivarla dalle Impostazioni del gioco e il pulsante di Conferma non compare.
- Il round di gioco ha inizio dopo il segnale di Stop alle Puntate.
- Le puntate vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco.
- Per giocare un nuovo round, piazzare nuovamente le puntate oppure premere il pulsante Ripunta.
- Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata sul tavolo.

Funzionamento del gioco

- Selezionare una fiche e piazzare la puntata Ante o la puntata collaterale opzionale Pair Plus. La puntata collaterale Poker Plus può essere piazzata solo dopo la puntata Ante.
- Dopo che tutti i giocatori hanno piazzato le proprie puntate, il giocatore ed il croupier ricevono tre carte. Le carte del Croupier sono distribuite coperte.
- Dopo la distribuzione il giocatore può decidere di Giocare, di piazzare una puntata aggiuntiva pari alla puntata Ante sull'area Gioca e continuare a giocare contro il croupier, oppure di Passare e perdere le puntate.
- Dopo che tutti i giocatori hanno preso la loro decisione, le carte del Croupier vengono scoperte.
- Se il Croupier non si qualifica con una carta dal valore pari o superiore a quello di una Regina, la puntata Ante è pagata alla pari e la puntata Gioca viene considerata un pareggio (la puntata Gioca viene restituita).
- Se la mano del Croupier si qualifica, la sua mano e quella del giocatore vengono confrontate.
- Se le carte del giocatore sono più alte, le puntate Ante e Gioca sono pagate alla pari.
- Se il Croupier ha una mano migliore del giocatore, le puntate Ante e Gioca perdono.
- In caso di pareggio, le puntate Ante e Gioca determinano un pareggio.

Fiche Dorate

- Le Fiche Dorate sono accettate soltanto come puntate iniziali. Tutte le azioni successive, come il raddoppio, saranno addebitate sul conto in Denaro Reale.
- Nei giochi di carte, non è possibile piazzare le Fiche Dorate e le fiche regolari sulla stessa posizione di puntata contemporaneamente. È tuttavia possibile mescolare Fiche Dorate e Denaro Reale in tutti i giochi di Roulette.
- Si può piazzare solo una Fiche Dorata in ogni round di gioco. Ciò implica che nelle partite con più mani, le Fiche Dorate possono essere piazzate solo su una mano.
- In caso di Pareggio, la Fiche Dorata puntata verrà restituita.
- Quando le puntate piazzate con Fiche Dorate vincono, il valore della Fiche Dorata vincente viene sottratto dall'importo della vincita.
- Tutte le partite giocate con le Fiche Dorate sono individuabili nella cronologia di gioco grazie all'icona apposita.

Limiti

I limiti indicati accanto al nome del tavolo nella Lobby e nell'interfaccia del tavolo da gioco corrispondono ai limiti della puntata Ante.

Blind Play

La funzione Blind Play consente di piazzare una puntata Gioca prima che vengano distribuite le carte e di partecipare automaticamente all'intero round di gioco. Non si può utilizzare questa opzione senza una puntata Ante; quando si piazza una puntata sulla posizione Blind Play, l'importo della puntata viene automaticamente copiato sulla posizione di puntata Ante.

Se una Fiche Dorata è stata utilizzata sulla posizione Ante o Blind Play, viene sostituita da una fiche in Denaro Reale dello stesso valore. Può essere utilizzata una sola Fiche Dorata per round, ma quando il giocatore piazza una puntata Blind Play, piazza automaticamente una puntata anche sulla posizione Ante; il sistema considera tale azione come l'uso di due Fiche Dorate. Quando il giocatore prova a piazzare una puntata su Blind Play, viene mostrato un messaggio di errore che spiega che può essere utilizzata solo una (1) Fiche Dorata per round.

N.B. La funzione Blind Play è disponibile solo sulle piattaforme HTML5 da Desktop e Mobile e deve essere attivata dal concessionario.

Puntate Collaterali

Bonus Ante

Una volta piazzata la puntata Ante, si partecipa automaticamente al Bonus Ante. Il Bonus Ante viene assegnato quando si ottiene una delle mani elencate nella Tabella dei Pagamenti del Bonus Ante (vedere più avanti), a prescindere dal fatto che si batta la mano del croupier o meno. Se si decide di passare non viene assegnato il Bonus Ante, neanche se la mano si è qualificata.

Pair Plus

La puntata collaterale Pair Plus può essere piazzata senza una puntata Ante.

A prescindere dalla mano del Croupier, la puntata Pair Plus è vinta se si è scommesso sulla posizione Pair Plus e la mano del giocatore contiene una Coppia o una combinazione superiore.

N.B. La puntata collaterale può essere attivata o disattivata, a seconda della soluzione scelta dal concessionario.

Poker Plus

Poker Plus è una puntata collaterale in cui viene calcolata la migliore mano a cinque carte combinando le tue tre carte con le tre carte del croupier. La puntata può essere piazzata sull'area Poker Plus dopo avere piazzato la puntata Ante e prima che siano distribuite le carte.

Se la mano del giocatore si qualifica per i premi, questo viene pagato in base alla Tabella dei Pagamenti Poker Plus (vedere più avanti). Se la mano non si qualifica, la puntata Poker Plus è persa.

La puntata Poker Plus può vincere o perdere anche se si passa la mano e non viene piazzata una puntata sulla posizione Gioca.

N.B. La puntata collaterale può essere attivata o disattivata, a seconda della soluzione scelta dal concessionario.

Valore della mano

Valore della mano Descrizione

Tris (Tre dello stesso valore) Il Tris più alto è 3-3-3, seguito da A-A-A, KKK, QQQ, ecc.

Scala a Colore Una sequenza di carte consecutive dello stesso seme. L'Asso può essere la carta più bassa e quella più alta, come in A-2-3 e Q-K-A. La mano più alta è A-2-3, seguita da Q-K-A, J-Q-K, ecc. Se il croupier ha una Scala a Colore identica, a prescindere dal seme, la tua puntata dà luogo a un Push.

Scala Una sequenza di carte consecutive di semi diversi. Si applica lo stesso regolamento della Scala a Colore

Scala Tre carte dello stesso seme. Se tu e il croupier avete la stessa Scala, si applica la regola della Carta Alta.

Coppia Due carte dello stesso valore: A-A è la combinazione più alta, seguita da K-K, Q-Q, ecc.

Carta Alta La carta più alta della tua mano. Vince l'Asso, seguito da K, Q, ecc. Se tu e il Croupier avete la stessa carta alta, è la seconda a fare da Spareggio determinando il vincitore. Se il croupier ha un set di carte identico, a prescindere dal seme, la tua puntata dà luogo a un Push.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **97,86%**.