

Regolamento Casinò Poker - Joker Poker 50 Linee

Lo scopo di Joker Poker a 50 linee è di ottenere una mano di poker di cinque carte contenente una combinazione vincente.

Il Joker Poker a 50 linee differisce dal Joker Poker originale poiché ha cinquanta linee di carte. Per ogni linea si usa un mazzo diverso di carte, composto da 52 carte e un jolly. Il jolly può fungere da qualunque altra carta, per ottenere una combinazione vincente. Da qui anche il nome del gioco. Migliore sarà il tuo gioco in mano, maggiore sarà il pagamento. Per la determinazione di qualsiasi vincita, ciascuna linea è trattata come una mano separata.

Una volta distribuita la mano iniziale, dovrai scegliere quale carta vuoi tenere, e le altre saranno sostituite. Puoi cambiare le tue carte una volta soltanto.

Dopo ogni round le carte usate ritornano nei mazzi, che vengono mischiati.

Per giocare:

- Scegli il valore della fiche che vuoi puntare a ogni giro cliccando sui bottoni + e – posti sulla destra dello schermo.
- Clicca Una puntata oppure **Puntata Massima** per selezionare la quantità di fiches che vuoi giocare per linea. Ogni click sul bottone Una puntata aggiunge un'altra fiche alla puntata per linea. Cliccando Puntata Massima la tua puntata viene portata al massimo – cioè, cinque fiches per linea – e distribuisce automaticamente le carte. Puoi anche cliccare la relativa colonna sulla tabella pagamenti per specificare il numero di fiches per linea.
L'importo della puntata che scegli è per una linea. Poiché ci sono cinquanta file di carte, una somma pari a cinquanta volte la puntata per linea è sottratta dal tuo saldo. L'ammontare della puntata complessiva è mostrato nel riquadro della puntata nell'angolo inferiore destro della finestra.
- La puntata minima e quella massima sono visibili nei campi Puntata Minima e Puntata Massima sullo schermo della Tabella pagamenti. Puntata Minima mostra il valore della puntata quando si gioca una fiche singola del valore più basso. Puntata Massima mostra il valore della puntata quando si giocano cinque fiches del valore massimo.
- Clicca Distribuire.
- Scegli le carte che vuoi tenere cliccando il bottone Tieni sotto la carta o cliccando sulla carta. Le carte tenute saranno utilizzate per tutte e cinquanta le file di carte. Il gioco automaticamente tiene le carte della prima distribuzione che permettono di realizzare una mano vincente.
- Clicca Distribuire per rimpiazzare le carte che hai deciso di non tenere. Dopo che le carte sono state rimpiazzate, viene controllata la presenza di combinazioni vincenti, descritte nella tabella pagamenti (clicca il bottone Tabella Pagamenti per vederla, clicca di nuovo per chiuderla).
- Se hai più mani vincenti su diverse linee, le tue vincite sono sommate tra di loro.
- La combinazione vincente più bassa è una coppia di re o una combinazione migliore: una qualsiasi coppia di carte più basse (ad esempio di regine) non è una combinazione vincente; una qualsiasi coppia di carte più alte (ad esempio di assi) è una combinazione vincente.

Raddoppio:

Se termini un giro con una mano vincente, puoi accettare la vincita (premi Incassare), oppure hai la possibilità di raddoppiarla. In tal caso devi premere Raddoppiare, il banco scopre una carta e te ne distribuisce 4 coperte tra le quali devi scegliere. Se scegli una carta più bassa di quella del banco, perdi la vincita originaria. Se le carte sono uguali, la giocata è patta, per cui hai di nuovo la possibilità di ritirare la vincita (premi Incassare) oppure puoi tentare di Raddoppiare nuovamente. Se la tua carta è più alta, la tua



vincita viene raddoppiata. Allora avrai di nuovo la possibilità di incassarla oppure di tentare un ulteriore raddoppio.

Puoi anche scegliere il **Mezzo Raddoppio**, vale a dire puoi raddoppiare solo metà della tua vincita mentre la parte rimanente la aggiungi subito al tuo saldo. Se l'importo della tua vincita non può essere diviso equamente per due, viene diviso in due parti il più possibile uguali e la metà più piccola può essere utilizzata per il raddoppio, mentre la metà più grande viene depositata sul tuo saldo. Raddoppia la metà fino a mostra l'importo che vinceresti, incluso l'importo depositato sul tuo saldo.

Puoi spostare la finestra del raddoppio (se hai abilitato questa caratteristica nella sezione Opzioni) trascinandola con il mouse. Il raddoppio è un gioco a sé e può essere visto come tale nella cronologia. Durante il raddoppio, il contatore visualizza la somma puntata per il raddoppio: il totale o la metà della vincita realizzata durante l'ultimo giro. Il contatore delle vincite invece visualizza l'ammontare delle vincite del giro corrente.

Puoi raddoppiare solo se l'import della tua vincita non eccede il limite di Raddoppio. Il limite è visibile nella pagina della **Tabella pagamenti**.

Tabella Pagamenti

La tabella pagamenti mostra i pagamenti per ciascuna combinazione vincente. Per sapere l'importo della vincita, moltiplica il pagamento mostrato nella tabella pagamenti per il valore della fiche selezionata. Il numero delle monete aumenta da sinistra a destra: se stai puntando una moneta, usa la colonna più a sinistra, se stai puntando due monete, usa la seconda colonna da sinistra, ecc. La colonna più a destra mostra gli importi di vincita per la Puntata Massima (cinque monete).

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 98,60% quando si gioca con il numero massimo di fiches e del 97,96% quando si gioca meno del numero massimo di monete.

Bottoni:

Puntata Massima	Punta cinque fiches per linea e distribuisce le carte automaticamente.
Una Puntata	Punta una fiche o aumenta la puntata di una fiche (fino ad un massimo di cinque) per linea. Dopo questo clicca su Distribuire per ricevere le carte.
Distribuire	Dà il via alla distribuzione delle carte o alla sostituzione delle carte che hai deciso di non tenere. Seleziona le carte che vuoi tenere. Clicca nuovamente per rilasciare una carta. Puoi anche cliccare direttamente sulla carta per tenerla o scartarla.
Tieni	Durante il raddoppio, utilizza questi bottoni per selezionare le carte da giocare.

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Contiene i seguenti strumenti:

- Saldo di gioco

Il tuo saldo di gioco corrente. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa



Cliccando questo bottone, si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelevamenti, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.

- Menu

Il Menu raccoglie alcune fra le funzioni più utilizzate.

Cliccando su Cronologia (non disponibile in modalità Offline) si aprirà la finestra contenente la cronologia del gioco, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite.

Opzioni ti permette di cambiare la qualità dell'audio e varie impostazioni di gioco, e Aiuto apre il testo di aiuto che stai leggendo in questo momento.

- X/Chiudi

Cliccando su questo pulsante la finestra di gioco si chiuderà e sarai reindirizzato alla Lobby.

Tasti di scelta rapida

Se vuoi, invece di cliccare i bottoni sullo schermo, puoi utilizzare i seguenti tasti della tua tastiera.

Premi questo tasto	Per questa azione
TAB	Passa da un bottone all'altro sullo schermo.
INVIO	Clicca il bottone attualmente evidenziato.
SPAZIO	Piazza la stessa giocata del giro precedente e distribuisce le carte.
Numeri 1, 2, 3, 4, 5	I tasti numerici servono a trattenere le carte. Il numero 1 trattiene la prima carta da sinistra, il numero 2 trattiene la seconda carta da sinistra e così via.
ESC	Esci dal gioco e torna al menù principale.

Nota sui cattivi funzionamenti: In caso di malfunzionamento le partite e i premi sono nulli.

Nota sulle disconnessioni:

- Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco base a Soldi veri, ristabilisci la connessione Internet ed effettua di nuovo l'accesso al casinò. Sarai reindirizzato automaticamente al gioco che si era interrotto, e potrai continuare a giocare.
- Se vieni disconnesso da Internet durante una partita di raddoppio, dopo aver scelto se fare Raddoppio o Mezzo Raddoppio in quel turno, sarai automaticamente reindirizzato al raddoppio una volta effettuato di nuovo l'accesso al casinò. Se vieni disconnesso da Internet tra un raddoppio e l'altro, le tue vincite saranno comunque calcolate e aggiunte al tuo saldo.

Dettaglio sul pagamento delle vincite

Le vincite sono determinate con le regole classiche del Poker, con l'aggiunta della possibilità di utilizzare un



Jolly ovvero:

- Scala reale: Scala da 10 all'asso con tutte le carte dello stesso seme. Esempio: 10♠, J♠, Q♠, K♠, A♠
- Poker + jolly: 4 carte dello stesso valore e un Jolly
- Scala reale con Jolly: Scala da 10 all'asso con tutte le carte dello stesso seme, effettuata utilizzando al posto di una delle 5 carte un Jolly. Esempio: 10♠, J♠, Jolly, K♠, A♠
- Scala Colore: Scala con 5 carte dello stesso seme, in ordine. Esempio: 7♦, 8♦, 9♦, 10♦, J♦.
- Poker: 4 carte dello stesso valore. Il seme è irrilevante. Esempio: J♠, J♥, J♦, J♣
- Full: la combinazione di 3 carte dello stesso valore più una coppia di valore diverso. Esempio: Q♥, Q♠, K♦, K♣, K♥
- Colore 5 carte dello stesso seme, non in sequenza.. Esempio: A♠, 5♠, 7♠, 9♠, J♠
- Scala: 5 carte in sequenza, con semi diversi.. Un asso può far parte di una scala (A, 2, 3, 4, 5) oppure di una scala (10, J, Q, K, A).
- Tris (3 di un tipo) 3 carte dello stesso valore. Esempio: K♥, K♦, K♣
- Doppia coppia. Qualsiasi combinazione di due coppie di carte di un determinato valore con seme diverso. Esempio: J♣, J♥, Q♠, Q♦
- Coppia. Qualsiasi combinazione di due carte dello stesso valore. Nel gioco Casinò poker Joker Poker il giocatore vince solo se realizza una Coppia di K o di Assi.

Punteggio ottenuto	1 gettone	2 gettoni	3 gettoni	4 gettoni	5 gettoni
Scala reale	750	1500	2250	3000	5000
Poker + Jolly	200	400	600	800	1000
Scala reale con Jolly	100	200	300	400	500
Scala colore	50	100	150	200	250
Poker	17	34	51	68	85
Full	7	14	21	28	35
Colore	5	10	15	20	25
Scala	3	6	9	12	15
Tris	2	4	6	8	10
Doppia Coppia	1	2	3	4	5
Coppia di Re o Assi	1	2	3	4	5