

Regolamento Four Card Poker

Panoramica

Four Card Poker è un gioco di poker che utilizza un mazzo standard di 52 carte, che viene rimescolato tra una partita e l'altra.

La migliore mano di quattro carte del giocatore gareggia contro la migliore mano di quattro carte del Banco. Il Banco si qualifica sempre per ogni turno di gioco.

Istruzioni di gioco

Per cominciare, il Giocatore effettua una puntata Ante nell'apposita area di puntata.

La puntata Aces Up è facoltativa. Questa puntata può essere piazzata solo dopo aver effettuato una puntata Ante e prima che vengano distribuite le carte.

Dopo aver effettuato tutte le puntate, vengono distribuite le carte.

Il Giocatore riceve cinque carte, mentre il Banco ne riceve sei, di cui cinque coperte.

Il Giocatore può quindi scegliere se effettuare la puntata Giocata o lasciare.

Sono disponibili due puntate Giocate. Il Giocatore può scegliere di scommettere una puntata Giocata pari a 1x o 3x la puntata Ante.

Se il Giocatore sceglie di lasciare, la puntata Ante verrà persa.

Se il Giocatore è in possesso di una qualsiasi delle mani richieste per il Bonus Ante ed è stata effettuata una puntata Giocata, verrà pagato a prescindere dalla mano del Banco.

I pagamenti del Bonus Ante sono multipli della puntata Ante.

Se il Giocatore effettua la puntata Giocata, vengono svelate le carte del Banco e confrontate le quattro carte migliori.

Se il Giocatore ha una mano di quattro carte migliore rispetto al Banco, o in caso di pareggio, la puntata Ante e quella Giocata pagano entrambe 1:1.

Se il Banco ha una mano di quattro carte migliore rispetto al Giocatore, il Giocatore perde sia la puntata Ante che quella Giocata.

La puntata Aces Up viene pagata in base alla migliore mano di quattro carte del Giocatore.

La puntata Aces Up viene valutata indipendentemente dal fatto che il Giocatore effettui una puntata Giocata o scelga di lasciare.

Classifica mani

Per tutte le puntate, le mani di 4 carte possono avere i seguenti valori, in ordine decrescente:

Poker

(Contiene quattro carte dello stesso valore)

Scala colore

(Contiene quattro carte in ordine sequenziale e dello stesso seme)

Tris

(Contiene tre carte dello stesso valore)

Colore

(contiene quattro carte dello stesso seme)

Scala

(Contiene quattro carte in ordine sequenziale di almeno due semi diversi)

Doppia coppia

(Contiene due carte dello stesso valore, più altre due di un altro valore corrispondente)

Coppia

(Contiene due carte dello stesso valore)

Carta più alta

(La mano non soddisfa i requisiti di cui sopra; viene valutata la carta del valore più alto)

Quando si calcola il valore di una mano, si tiene conto solamente del valore più alto raggiunto dalle carte del Giocatore (una Scala colore include sia una Scala che un Colore, ma vale soltanto come Scala colore).

A vale come carta più alta, tranne che nella sequenza 4-3-2-A.

PUNTATE ACCESSORIE

Bonus Ante

Poker	25x
Scala colore	20x
Tris	2x

Aces Up

Poker	50:1
Scala colore	30:1
Tris	7:1
Colore	6:1
Scala	5:1
Doppia coppia	2:1
Coppia di A	1:1

NOTE LEGALI

Qualsiasi combinazione di vincite in un'unica partita non potrà superare 8,400.00.

Le vincite delle puntate accessorie vengono aggiunte alla vincita totale in fase di valutazione delle vincite.

Conformemente alle corrette pratiche di gioco, il risultato di ogni partita è completamente indipendente.

Le possibilità di ottenere un risultato particolare sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita.

L'RTP previsto per Four Card Poker è pari a 98.68%.

L'RPV previsto per la puntata accessoria Aces Up è pari a 96.63%.

Ciò riflette il rendimento teorico su diverse partite.

Questi valori si basano sulla strategia ottimale, desumibile dalle regole.

In caso di malfunzionamento tutte le vincite e le partite vengono annullate.