

Regolamento_Cashback Blackjack

Il gioco viene offerto con otto mazzi di carte, un croupier dal vivo e un vero tavolo da Blackjack. In questo gioco si può decidere di riscuotere durante un round invece di compiere un'azione. Il Cashback viene applicato solo alla puntata principale e l'importo del Cashback è dinamico, per cui può cambiare per ogni round di azione. L'importo è indicato sul tavolo.

Come piazzare le puntate

- Se si accede al tavolo durante un round di gioco, attendere la mano successiva per piazzare le puntate.
- Per piazzare una puntata, selezionare una fiche e quindi piazzarla su una posizione di puntata.
- Si possono piazzare più di una fiche su diverse posizioni di puntata contemporaneamente.
- Il timer della finestra di gioco indica il tempo a disposizione per piazzare le puntate.
- Il round di gioco ha inizio dopo il segnale di Stop alle Puntate.
- Le puntate vincenti vengono pagate al termine di ogni round di gioco.
- Per giocare un round, piazzare nuovamente le puntate oppure premere il pulsante Ripunta.
- Per saltare un giro, è sufficiente non piazzare alcuna puntata sul tavolo.

Funzionamento del gioco

- È necessario piazzare per prima la puntata principale, mentre le puntate collaterali, che sono opzionali, possono essere piazzate solo in un secondo tempo.
- Una volta confermate le puntate, il croupier distribuisce quattro carte: una carta scoperta al giocatore, una scoperta a se stesso, una carta scoperta al giocatore e un'ultima coperta a se stesso.

- Se nella mano iniziale del croupier è visibile un Asso, si potrà Assicurare la Mano contro la possibilità che il croupier abbia un Blackjack. In caso di Blackjack, il croupier rivelerà la sua mano subito dopo il round di Assicurazione, terminando la partita.
- Una volta iniziato il round di gioco, il giocatore potrà scegliere tra Cashback, Carta, Stai, Raddoppia o Dividi.
- In caso di divisione durante un round di azione, l'opzione di Cashback viene offerta per entrambe le mani, tranne nel caso in cui la mano contenga degli Assi divisi.
- In caso di raddoppio durante un round di azione, l'opzione di Cashback non viene offerta.
- L'importo di Cashback viene calcolato in base alle carte sul tavolo e può cambiare per ogni round di azione.
- Se si sceglie l'opzione di Cashback, la mano non viene confrontata con quella del croupier, il round di gioco termina per tale mano e non si ha accesso ad altri round di azione per questa mano.
- Se non si effettua una mossa, il giocatore dovrà stare automaticamente.
- Quando tutti i giocatori hanno preso le loro decisioni, il croupier inizia a distribuire le carte.
- Le decisioni prese dal croupier in caso ottenga il cosiddetto "17 Soft" (combinazione di Asso e di un 6, che quindi può valewre 17 o 7) dipendono dalle regole applicate scelte dal giocatore:
 - o Regole europee: Il croupier sta in caso di 17 Soft.
 - o Regole USA: il croupier chiede almeno un'altra carta in caso di 17 Soft
- Se tutti i giocatori del tavolo selezionano l'opzione di Cashback o sballano (superano il punteggio di 21), il round termina. Il croupier non estrae altre carte.

Limiti

I limiti mostrati accanto al nome del tavolo, nella Lobby e nell'interfaccia di gioco corrispondono ai limiti della posizione principale. Le seguenti puntate dispongono di limiti individuali: puntata principale, Coppia

del Banco, Coppia del Giocatore, 21+3, Top 3, Buster Blackjack e Lucky Lucky.

Funzione della resa

Subito dopo la distribuzione delle carte, se la carta scoperta del croupier ha un valore compreso tra 2 e 10

punti (2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q o K), viene offerta la possibilità di arrendersi. Questa opzione consente al giocatore di terminare la propria mano e di ricevere la restituzione di metà della puntata principale.

La possibilità di arrendersi viene offerta solo una volta, durante il primo round di azione.

Quando viene attivata la funzione dell'assicurazione, non viene offerta la possibilità di arrendersi.

Resa e puntate collaterali

La resa non influisce sulle puntate collaterali, in quanto il loro risultato viene determinato in base allo svolgimento regolare del gioco anche dopo che il giocatore si è arreso.

Resa e Fiche Dorate

Se il giocatore ha piazzato la puntata principale utilizzando le Fiche Dorate, non viene offerta la possibilità di arrendersi.

Puntate collaterali

Vi sono puntate che possono essere piazzate dopo la puntata principale. Queste non possono essere piazzate senza una puntata principale.

21+3

È un tipo di puntata collaterale che consente ai giocatori di scommettere che le prime due carte assegnate al giocatore, combinate con la prima carta del croupier, formeranno una mano di Poker a 3 carte dei seguenti tipi:

- **Tris di un seme** - Tre carte di pari valore e seme
- **Scala a colore** - Tre carte consecutive dello stesso seme
- **Tris** - Tre carte dello stesso valore
- **Scala** - Tre carte consecutive ma non dello stesso seme
- **Colore** - Tre carte dello stesso seme

Migliori 3

Questa puntata collaterale combina le prime due carte del giocatore e la prima carta del croupier per formare una delle seguenti combinazioni di Poker: **Tris**, **Scala a Colore** o **Tris dello stesso seme**. La puntata paga solo per queste combinazioni.

Buster Blackjack

Questa puntata collaterale, che non viene offerta nella versione "3-seats", paga quando il croupier sballa.

Il premio della puntata collaterale è determinato dal numero di carte presenti nella mano del croupier: più sono le carte, maggiore è il premio. Alcuni premi richiedono che il giocatore ottenga un Blackjack.

Regole di gioco

In questo gioco sono utilizzati otto mazzi di carte.

Lo scopo del gioco è di ottenere con le proprie carte un punteggio totale che si avvicini a 21 più di quello del croupier, senza però superare 21. Nel Blackjack, gli assi possono valere 1 o 11, le figure valgono 10 e le

altre carte valgono quanto il loro valore nominale. Un Blackjack batte un punteggio di 21.

Se come prime due carte si riceve un Asso e una carta che vale 10 punti, allora si ha un Blackjack e si vince

1,5 volte la puntata (se la puntata era da 10, si riceve 25). Se il punteggio totale delle carte si avvicina a

21 più di quello del banco, si vince un importo pari alla puntata (se la puntata era da 10, si riceve 20). Se il

totale delle carte è maggiore di 21, si "sballa" e si perde la puntata. Se il giocatore e il croupier hanno lo stesso punteggio totale (da 17 in su), nessuno dei due vince e la puntata viene restituita con un **push**.

Se un round di gioco termina con tutti i giocatori del tavolo con un Blackjack o la mano sballata, il croupier non gira la carta coperta al termine del round.

Il croupier prende carta con **17 Soft**. Ciò significa che se una delle carte della sua mano è un Asso ed il totale delle altre carte è 6 (a prescindere dall'ordine in cui sono state distribuite), il croupier dispone di

un

17 Soft, che viene mostrato come "7/17". Se ciò dovesse accadere, il croupier continuerà a prendere carte

finché non otterrà un 17 Hard od un punteggio superiore. **NOTA:** "17 Hard = quando si ha una qualsiasi combinazione di 10 e di 7 nelle carte.

Quando il croupier dispone di una carta da 10 scoperta e di un Asso coperto nella sua mano, rivela la carta

coperta e annuncia il termine del round di gioco. Non vi sarà quindi il round di decisioni né quello di **Assicurazione**.

Cashback

Se il giocatore ha piazzato la puntata principale con **Fiche Regolari**, viene offerta la possibilità di riscuotere

l'importo di **Cashback** durante ogni round di azione, finché questi partecipa al gioco. Il **Cashback** viene applicato solo alla puntata principale, mentre le puntate collaterali vengono determinate e pagate indipendentemente.

In caso di divisione, l'opzione di **Cashback** viene offerta per entrambe le mani, tranne nel caso in cui la mano contenga degli Assi divisi.

Non si può scegliere l'opzione di **Cashback** :

- Per una mano che contenga un Blackjack, abbia un punteggio di 21 o sia sballata
- Dopo avere scelto di raddoppiare

Selezionando il **Cashback** non viene restituita la puntata piazzata sulla mano e termina il round di azione per tale mano.

L'importo del **Cashback** può essere visionato nell'interfaccia di gioco. L'importo è dinamico, per cui può cambiare per ogni round di azione, in base alle carte sul tavolo.

Il **Cashback** non viene offerto se la puntata **Ante** è stata effettuata con **Fiche Dorate**.

Divisione

Se le prime due carte hanno lo stesso valore, il giocatore può dividerle in due mani diverse, piazzando un'altra puntata uguale a quella di partenza. Potrà quindi chiedere altre carte per ogni mano. Non è possibile dividere una mano già divisa.

Possono essere chieste quante carte si vuole per ogni mano divisa; fanno eccezione gli Assi divisi, a cui viene assegnata solo un'altra carta per Asso. Se si riceve un Asso e una carta da Dieci in una mano divisa, il loro punteggio verrà considerato un 21 e non un Blackjack. In tal caso, il premio paga 1:1 e non 3:2.

Raddoppia

Se dopo aver ricevuto le due prime carte il giocatore pensa che la terza carta potrebbe permettergli di battere il croupier, egli può raddoppiare la puntata. L'importo della puntata iniziale raddoppia (la differenza viene prelevata dal saldo) e riceve un'altra carta.

Si può raddoppiare dopo avere diviso.

Se la prima carta del croupier vale 10 e questo ottiene un Blackjack, la puntata di raddoppio viene restituita.

Assicurazione

Se nella mano iniziale del croupier è visibile un Asso, al giocatore viene offerta l'Assicurazione: può essere assicurata la puntata contro la possibilità che il croupier abbia un Blackjack. Acquistando

l'**Assicurazione** viene piazzata separatamente sul tavolo un importo pari alla metà della puntata iniziale. Se il croupier ottiene un Blackjack, il giocatore viene pagato 2 a 1 sull'assicurazione. In tal modo non si perde la puntata iniziale, perché il giocatore ottiene 2x la metà della puntata iniziale e in più viene restituito

l'importo dell'assicurazione). Se il croupier non ottiene Blackjack, si perde la puntata sull'assicurazione.

Si può assicurare una puntata piazzata con denaro reale ma non una piazzata con **Fiche Dorate**.

L'Assicurazione viene offerta quando il giocatore ed il croupier hanno ricevuto la seconda carta ed il croupier mostra un Asso come prima carta della sua mano. Il croupier verifica la presenza di un Blackjack subito dopo il round di Assicurazione: se ha un Blackjack, il round di gioco termina prima che i giocatori prendano le loro decisioni.

Charlie 10 Carte

È teoricamente possibile che il giocatore richieda 10 carte senza sballare. In questo caso la mano del giocatore vince automaticamente tranne nel caso in cui il banco abbia un Blackjack.

Fiche dorate

Le **Fiche Dorate** sono dei gettoni Bonus che possono essere assegnati su certi tavoli da gioco. Ogni **Fiche Dorata** dispone di un valore preciso e può essere utilizzata per puntare come una fiche regolare. Se il menu

delle **Fiche Dorate** è disponibile sul Dashboard, possono essere utilizzate le Fiche Dorate nella partita attuale.

Il menu delle **Fiche Dorate** mostra il valore e il numero delle **Fiche Dorate** disponibili. Se si vincono vinto **Fiche Dorate** di valore diverso, il menu indicherà tutti i valori con l'importo corrispondente. Le fiche dello stesso valore, ottenute in Bonus diversi, vengono sommate.

Il pulsante delle **Info** consente di accedere a una finestra in cui vi sono maggiori informazioni sulle **Fiche Dorate**.

Per puntare con le **Fiche Dorate**, selezionare l'importo desiderato e piazzarlo come una comune puntata. Il

numero di **Fiche Dorate** rimanenti diminuirà di conseguenza.

Nota:

- Durante il round di puntata è possibile utilizzare più di una **Fiche Dorata** ed è inoltre possibile piazzare **Fiche Dorate** su diverse posizioni di puntata.
- E' possibile mescolare le **Fiche Dorate** con le **Fiche Regolari** (in base al **Saldo**), sulla stessa posizione di puntata.

Le **Fiche Dorate** possono essere utilizzate per:

- o Le azioni **Blind** durante il round di puntata
- o Piazzare puntate durante il round di gioco (ad esempio, per **Raddoppiare**).

In caso di **Pareggio** o **Push**, la **Fiche Dorata** piazzata viene restituita.

Se la puntata sull'**Assicurazione** è una puntata mista, solo la parte piazzata con **Denaro Reale** viene assicurata e restituita in caso di Blackjack del croupier.

Se la puntata con **Fiche Dorata** vince, il valore della **Fiche Dorata** sarà dedotto dall'importo vinto.

Tutte le partite giocate con le **Fiche Dorate** sono individuabili nella cronologia di gioco grazie all'icona corrispondente.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **99,55%**.