

Regolamento **Red Baron**

Obiettivo del gioco

Red Baron è un gioco di puntate frenetico ed emozionante, con turni facili e veloci. Piazza la tua puntata, goditi il decollo e guarda la tua puntata moltiplicarsi fino a 20.000x! Senti l'adrenalina mentre vedi l'aereo volare, ma fai attenzione: se aspetti troppo a lungo per incassare, l'aereo volerà via!

Regole del gioco

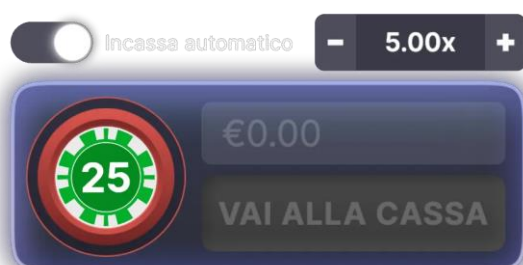
L'obiettivo del gioco è incassare prima che l'aereo voli via. Il gioco prevede due fasi: la fase di puntata e la fase di volo.

Fase di puntata

Piazza fino a 3 puntate indipendenti in ogni turno. Per aggiungere o rimuovere punti di puntata, clicca/tocca i pulsanti «+» o «-».



Abilitando «Incassa automatico» con un interruttore a levetta, puoi impostare un moltiplicatore specifico per ogni puntata, stabilendo quando la tua puntata verrà automaticamente incassata. Regola il moltiplicatore cliccando/toccando i pulsanti «+» e «-».



Fase di volo

Una volta terminato il tempo a disposizione per le puntate, l'aereo decolla e il moltiplicatore inizia ad aumentare.

Più aspetti, maggiore sarà il tuo moltiplicatore: assicurati solo di incassare prima che l'aereo parta! Se aspetti troppo e l'aereo parte prima di poter incassare, perdi la tua puntata.

Un generatore di numeri casuali (RNG) viene utilizzato per stabilire quando l'aereo parte. Si prega di notare che occasionalmente l'aereo vola via immediatamente (a 1,00x). In questo caso, tutte le puntate piazzate vanno perse.

Incassare

Clicca/tocca il pulsante «Incassa» per assicurarti le tue vincite. Puoi incassare in qualsiasi momento, fino al momento in cui l'aereo vola via.

Il turno di gioco termina quando clicchi/tocchi il pulsante «Incassa» e riscuoti le tue vincite, quando si attiva il «Incassa automatico» o quando l'aereo parte.

VAI ALLA CASSA

Se hai piazzato puntate su più di un punto di puntata, ogni puntata deve essere incassata separatamente.

Se passi a un dispositivo o risoluzione che non può visualizzare tutti i tuoi punti di puntata, i punti di puntata non supportati verranno rimossi. Le puntate su quei punti di puntata verranno incassate immediatamente.

Pagamenti

Il pagamento è pari alla puntata iniziale moltiplicata per il moltiplicatore al momento dell'incasso.

PUNTATA	PAGA
Puntata 1	1,01-20.000 x puntata
Puntata 2	1,01-20.000 x puntata
Puntata 3	1,01-20.000 x puntata

Il pagamento massimo è 20.000x o 500.000 €, a seconda di quale sia inferiore.

Eventuali malfunzionamenti annullano il turno di gioco e tutte le eventuali vincite del turno. Le puntate saranno restituite.

Le tue vincite sarà sempre arrotondato per eccesso o per difetto all'unità di valuta più piccola (ad es., centesimi di euro per EUR, centesimi per USD, penny per GBP, e nessun decimale per JPY) generando un numero casuale e confrontandolo con la parte delle vincite da arrotondare per determinare la direzione dell'arrotondamento. Per ulteriori informazioni consulta il capitolo sugli Arrotondamenti.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica ottimale di ritorno al giocatore (RTP) è pari al 97,00% per qualsiasi puntata.

Puntare

Il pannello LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Red Baron 1 – 10.000 €

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

SALDO
100.000 €

Il TIMER ti informa della durata dell'intervallo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.

Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.



Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccando il relativo punto di puntata sul tavolo da gioco. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

NOTA: Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

Il pulsante RIPETI ti consente di ripetere tutte le puntate e i moltiplicatori di Incassa Automatico che hai piazzato nel turno di gioco precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima che venga piazzata la prima fiche. RIPETI è disponibile solo se i punti di puntata del turno precedente sono attivi nel turno corrente.



RIPETI

Il pulsante RADDOPPIARE (x2) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.



RADDOPPIA

Il pulsante ANNULLARE elimina l'ultima puntata piazzata.



Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLARE si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLARE.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.



Statistiche dei risultati

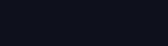
Durante la fase di puntata, sullo schermo vengono visualizzate le vincite più alte

dell'ultima ora e dell'ultimo turno, insieme ai nomi dei giocatori, ai moltiplicatori con cui hanno incassato e all'importo della vincita. Sui dispositivi mobili, vengono visualizzate solo le vincite più alte dell'ultimo turno.

MIGLIORI VINCITE NELL'ULTIMO TURNO		
Giocatore	Moltiplicatore	Vincita
flibber9moth		347,98 €
zaptoad_33		564,21 €
w00blectro		113,65 €
spaghet1blast		42,87 €
quackz99		74,12 €

Giocatore	Moltiplicatore	Vincita
muffin404.exe		1.987 €
vibro7slug		1.743 €
ch0mpbucket		1.245 €
gloopster_82		782,54 €
xylob0unce		347,98 €

Durante la fase di puntata, è possibile visualizzare un elenco in tempo reale dei giocatori che hanno incassato (disponibile solo nella visualizzazione desktop). L'elenco è cronologico, con i risultati più recenti visualizzati in cima e quelli più vecchi che scorrono verso il basso.

Giocatore	Moltiplicatore	Vincita
crazyfish228		125,15 €
beatifulbutte365		1.183,34 €
zaptoad_33		1.010,82 €
w00blectro		852,27 €
gloopster_82		543,12 €
xylob0unce		385,78 €

Durante tutte le fasi di gioco, è presente una corsia orizzontale con i moltiplicatori finali dei turni di gioco precedenti. I moltiplicatori più recenti appaiono sul lato sinistro.



Arrotondamento

Le tue vincite sarà sempre arrotondato per eccesso o per difetto all'unità di valuta più piccola (ad es., centesimi di euro per EUR, centesimi per USD, penny per GBP, e nessun decimale per JPY) utilizzando un'approccio basato su un generatore di numeri casuali. Questo metodo introduce un elemento di casualità al processo di arrotondamento. Ecco come funziona:

- Anzitutto, la parte decimale non supportata viene convertita (qui è sottolineata per chiarezza) in numeri a sei cifre (cioè, centinaia di migliaia). Ad esempio, 1,263 diventa 300.000, 5,23568696 diventa 568.696, 4,25034 diventa 34.000.
- Dopodiché, viene generato un numero casuale tra 1 e 1.000.000.
- Infine, se il numero a sei cifre convertito è superiore al risultato del generatore di numeri casuali o uguale ad esso, l'unità di valuta viene arrotondata per eccesso. Se è inferiore, l'unità di valuta viene arrotondata per difetto.

Esempio: Supponiamo che il numero 500.000 venga generato casualmente nel secondo passaggio. In questo caso, i nostri numeri di esempio sarebbero arrotondati in su o in giù come segue: 1,263 sarebbe arrotondato in giù, perché 300.000 è inferiore a 500.000, 5,23568696 sarebbe arrotondato in su perché 568.696 è superiore a 500.000 e 4,25034 sarebbe arrotondato in giù perché 34.000 è inferiore a 500.000.

Assistenza Live

Contattare il Supporto in tempo reale per richieste relative al gioco.



Chat

Chattare con presentatori del gioco e/o altri giocatori.



Codice partita

Ogni turno è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

21:10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Audio

Il controllo sonoro gestisce tutti i suoni nel gioco.



Cronologia del gioco

Cronologia del gioco mostra i tuoi turni e risultati del gioco Evolution.



Impostazioni

Le impostazioni ti permettono di personalizzare le preferenze utente che vengono salvate nel tuo profilo.



Depositi e prelievi

Cassiere per depositi e prelievi.



Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Gestione degli errori

In caso di errori nel gioco, nel sistema o nella procedura di gioco, il turno di gioco verrà temporaneamente sospeso. Tu e gli altri giocatori sarete avvisati tramite chat o tramite un messaggio pop-up sullo schermo che il problema è in fase di analisi. Se il manager riesce a risolvere immediatamente l'errore, il turno di gioco proseguirà normalmente. Se non è possibile una soluzione immediata, il turno di gioco verrà annullato e le puntate iniziali saranno rimborsate a tutti i giocatori che vi hanno partecipato.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia. Altri giochi

Lobby Evolution: seleziona facilmente il gioco senza uscire dalla sessione di gioco corrente fino a quando non viene scelto un nuovo gioco.

 LOBBY

Gioco multi game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante

 TAVOLO

+TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.

Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, *passerai* semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, *in aggiunta* al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto «1» corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto «2» seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA

TASTO	FUNZIONE
	SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL+Z (CMD+Z), ELIMINA, BACKSPACE	Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: • Uscire dalla modalità a schermo intero • Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Come giocare, Impostazioni ecc.)

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **97,00%**.