

Regolamento Lightning Baccarat

Obiettivo del gioco

L'obiettivo del Lightning Baccarat è quello di prevedere quale mano vincerà, tra Giocatore e Banco, con un valore il più vicino possibile a 9.

Regole del gioco

Il gioco viene gestito da un dealer e si gioca con otto mazzi standard da 52 carte. I valori delle carte sono i seguenti:

- Gli assi sono le carte più basse e valgono 1 punto.
- Le carte numerate da 2 a 9 valgono il numero indicato.
- I 10 e le figure (jack, regine e re) valgono 0.

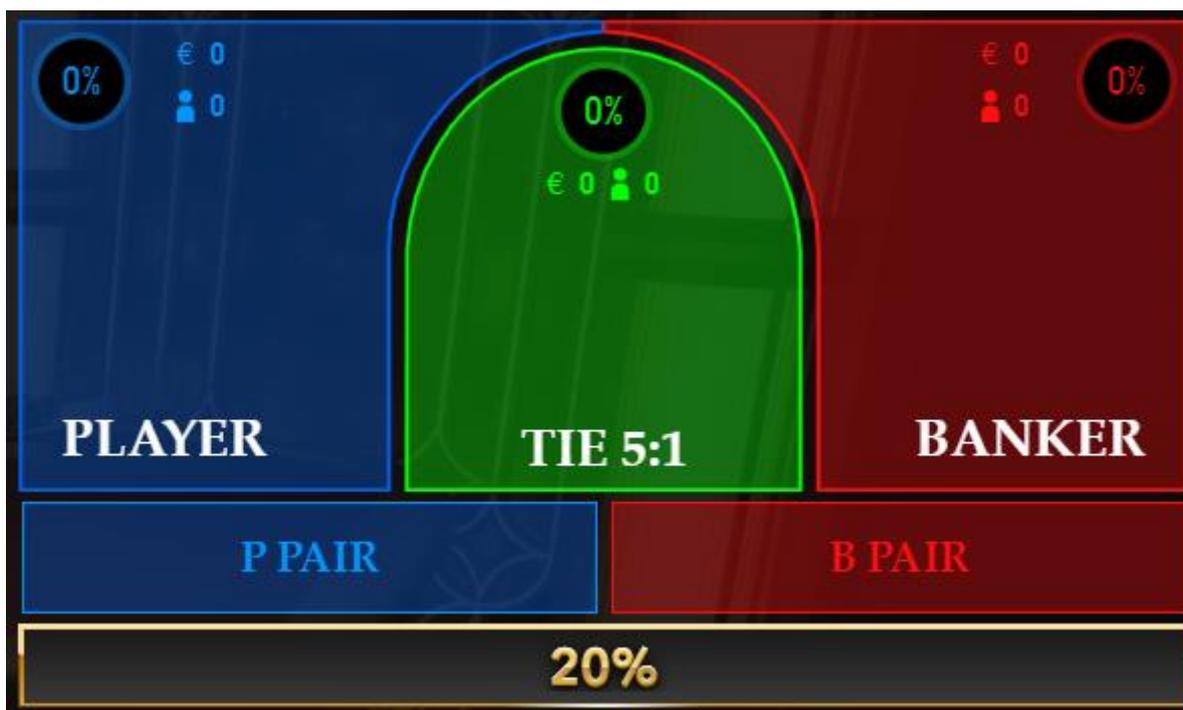
Solo il valore numerico di ogni carta è rilevante nel gioco del Baccarat; Il seme di ogni carta (cuori, picche, fiori o quadri) è irrilevante.

Prima di ogni mano, devi piazzare la puntata sul giocatore (Player) o sul banco (Banker) che vincerà la mano avendo un valore più vicino a 9.

Se ritieni che il Giocatore e il Banco otterranno due mani dello stesso valore, puoi scommettere sul Pareggio (Tie).

Puoi inoltre puntare sulla Coppia del Giocatore/Banco (P/B Pair), che paga se le due prime carte assegnate al Giocatore/Banco costituiscono una coppia.

Sarà aggiunto un costo Lightning del 20% a ognuna delle tue puntate piazzate. Ad esempio: se la tua puntata è 5, il 20% di costo Lightning è pari a 1, quindi la tua puntata totale sarà di 6. Il valore di questa puntata totale sarà visibile sul tuo schermo.



Round Lightning

Una volta accettate le tue puntate, ha inizio il round Lightning. Durante il round Fulminante, vengono estratte da una a cinque carte Lightning casuali da un mazzo da 52 carte. A tali carte Lightning vengono assegnati casualmente dei moltiplicatori Lightning da 2x, 3x, 4x, 5x o 8x. Se la tua puntata vince e contiene carte incluse tra le carte Lightning selezionate, il tuo premio viene moltiplicato per il moltiplicatore Lightning assegnato alle carte.

Avrai la possibilità di vincere ancora di più se due o più carte Lightning vengono assegnate alla stessa posizione di puntata. Tali moltiplicatori verranno moltiplicati e il tuo premio sarà moltiplicato per il moltiplicatore totale! La tua puntata iniziale viene aggiunta alle tue vincite. Se la mano vincente non contiene le carte Lightning rivelate, viene applicato il premio regolare. Consulta la sezione dei Premi per maggiori informazioni.

Una volta terminato il round Lightning, il croupier assegna due carte iniziali al Giocatore e al Banco.

Se il giocatore e il banco possiedono mani di uguale valore, la mano finisce in parità. Se vince la scommessa sul pareggio, le puntate del giocatore e del banco vengono restituite (push). Il costo Lightning per le puntate sul Giocatore/Banco pareggiate non viene restituito.

Il valore di ogni mano viene calcolato rimuovendo le decine dalla mano che ha un valore di 10 o maggiore. Ad esempio, una mano di Baccarat costituita da un 7 e un 9 vale solo 6 (16-10=6). Allo stesso modo, una figura più un 9 avrà un valore di 9.

Se il giocatore o il banco riceve una mano iniziale di due carte che hanno un valore di 8 o 9 (un 'naturale' 8 o 9), non vengono più distribuite carte in nessuna delle mani.

Se il giocatore e il banco ricevono le mani iniziali di due carte con un valore di 0-7, viene consultata la "Regola della terza carta" per determinare se una terza carta deve essere aggiunta a una o a entrambe le mani. Il giocatore inizia sempre per primo.

Mano del giocatore

Mano iniziale del giocatore con due carte	
0-1-2-3-4-5	Il giocatore pesca una terza carta.
6-7	Il giocatore sta.
8-9 (un "naturale")	Nessuna terza carta in entrambe le mani.

Mano del banco

Le prime due carte del banco	Valore della terza carta pescata dal giocatore										
	Nessuna terza carta	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	D	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

D: pesca; S: sto

Se la mano del giocatore rimane con un 6 o 7, il banco con un valore totale di 3, 4 o 5 deve pescare, invece se il banco ha un totale di 6 deve stare.

Chi ottiene il totale più vicino a 9 vince.

Puntate secondarie

Puntata secondaria	Descrizione
P Bonus	Paga quando il giocatore vince la mano con un 8 o 9 naturale o di almeno quattro punti.

B Bonus	Paga quando il banco vince la mano con un 8 o 9 naturale o di almeno quattro punti.
---------	---

Vincite

La tua vincita dipende dal tipo di puntata piazzata.

PUNTARE	PAGA
Player	1-512:1
Banker	1-512:1 Il 95% della tua puntata sul Banco viene restituito se il Banco vince
Tie	5 - 1.310.720:1
P Bonus/B Bonus	<p>Probabilità di combinazione della mano</p> <ul style="list-style-type: none"> • Una mano non naturale vince per 9 punti, 30:1 • Una mano non naturale vince per 8 punti, 10:1 • Una mano non naturale vince per 7 punti, 6:1 • Una mano non naturale vince per 6 punti, 4:1 • Una mano non naturale vince per 5 punti, 2:1 • Una mano non naturale vince per 4 punti, 1:1 • Vincita naturale, 1:1 • Pareggio naturale, push

Il premio massimo di tutte le tue vincite ottenute in un solo round di gioco è limitato. Per maggiori informazioni, consulta la tabella dei limiti di puntata.

Eventuali malfunzionamenti annullano la partita e tutte le eventuali vincite del giro. Le puntate saranno restituite.

Vincita del giocatore

Il Ritorno al Giocatore (RTP) ottimale del Lightning Baccarat è pari al 98,76%.

Puntata secondaria	Vincita del giocatore
Player	98,76%
Banker	98,59%
Tie	94,51%
P Pair	88,35%

B Pair	88,35%
--------	--------

Il valore di RTP è basato sulla puntata massima piazzata su una puntata individuale.

Puntare

Il pannello dei LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Lightning Baccarat € 1 - 3000

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

SALDO € 100,000.00

Il SEMAFORO indica lo stato della partita informandoti quando è possibile puntare (luce VERDE), quando il periodo di puntata è quasi scaduto (luce GIALLA) e quando il periodo di puntata è terminato (luce ROSSA).

PUNTARE

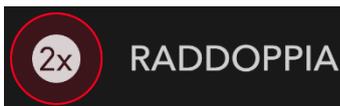
Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.



Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/tocchando la relativa area di puntata sul tavolo da gioco. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

NOTA: Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

Il pulsante RADDOPPIA diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.



Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.

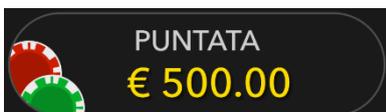


Il pulsante ANNULLA elimina l'ultima puntata piazzata.



Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLA si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLA.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.



Statistiche della puntata

Viene visualizzata la scommessa totale posta su una particolare area scommesse unitamente al numero di giocatori che hanno piazzato la scommessa sull'area.

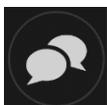
Vengono inoltre mostrate le percentuali di scommesse piazzate sul banco, sul giocatore e sul pareggio.

Puoi scegliere se nascondere le statistiche da Impostazioni Gioco.

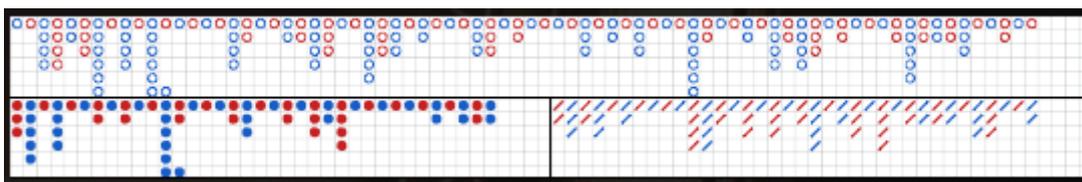
Chat

Puoi chattare con il dealer e gli altri giocatori. Immetti il messaggio nel campo CHAT. Per pubblicare il messaggio, premi Invio o il pulsante a forma di freccia all'interno del campo.

Utilizza il pulsante CHAT per ingrandire o, in alternativa, per chiudere la finestra della chat.



Puoi ridimensionare e spostare la finestra della chat in un punto qualsiasi dello schermo.



Le road derivate non cominciano dall'inizio esatto della shoe. Cominciano a partire dalla mano successiva alla prima nella seconda, terza e quarta colonna della BIG ROAD. Una volta che una road derivata comincia, a seguito di ogni mano viene aggiunto un simbolo rosso o blu.

STATISTICHE DEGLI SHOE

Vengono visualizzate le seguenti statistiche basate sullo shoe corrente:

Totale: il numero di mani completate finora.

Banco: il numero di vittorie del banco finora.

Giocatore: il numero di vittorie del giocatore finora.

Pareggio: il numero di pareggi finora.

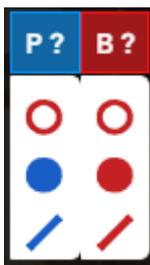
Banco (coppia): il numero di coppie del banco finora.

Giocatore (coppia): il numero di coppie del giocatore finora.

#	381
P	166
B	176
T	39
	49
	34

TAVOLO PROBING ROAD

Il tavolo PROBING ROAD visualizza l'icona che verrà aggiunta alle tre road derivate se la mano successiva viene vinta dal banco o dal giocatore. Fai clic sul pulsante Banco (B) o Giocatore (P) per visualizzare l'icona che verrà aggiunta alle road se la mano successiva viene vinta dal banco o dal giocatore.



Codice partita

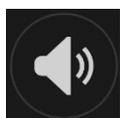
Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

#21:10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare l'assistenza clienti relativa a uno specifico round.

Audio

Con il pulsante AUDIO è possibile attivare o disattivare tutti i suoni di gioco e la voce. Tenere presente che cambiando tavolo l'audio verrà ripristinato automaticamente.



È possibile modificare le impostazioni audio facendo clic/selezionando il pulsante IMPOSTAZIONI e quindi la scheda AUDIO.

Cronologia del gioco

Il pulsante CRONOLOGIA consente di aprire una finestra in cui sono visualizzate tutte le mani live giocate e i rispettivi risultati.



Puoi consultare la tua attività di gioco precedente visualizzando:

- CRONOLOGIA: mostra la cronologia completa del tuo account sotto forma di elenco di date, partite, importi delle scommesse e vincite. L'ultima mano terminata viene visualizzata in cima all'elenco.
- CRONOLOGIA PARTITA: mostra la cronologia relativa a una particolare partita quando selezioni/fai clic sulla partita nella colonna PARTITA.

Impostazioni

Il pulsante IMPOSTAZIONI apre il menu delle impostazioni modificabili dall'utente.

Le impostazioni selezionate verranno applicate tutte insieme e archiviate nel tuo profilo. Le impostazioni archiviate verranno lanciate automaticamente quando si accede da qualsiasi dispositivo.

È possibile modificare le impostazioni per cambiare le impostazioni generali del gioco.



Le impostazioni sono organizzate in diverse schede principali nella finestra IMPOSTAZIONI:

GENERALE

- È anche possibile nascondere/visualizzare i messaggi chat degli altri giocatori.
- È possibile attivare PUNTATE SECONDARIE aggiuntive.

VIDEO

La qualità video viene regolata automaticamente, ma è possibile modificare manualmente la qualità video selezionando uno streaming specifico.

AUDIO

È possibile silenziare/attivare VOCE DEL DEALER, AUDIO GIOCO e regolare i volumi relativi.

SCHEDA PUNTI

Puoi scegliere il colore di sfondo preferito delle schede punti.

Depositi e prelievi

Il pulsante CASSIERE apre la finestra da cui effettuare depositi e prelievi.



Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Informazioni AAMS

Nella parte alta dello schermo sono visualizzate le informazioni AAMS:

- GIOCO mostra il nome del gioco.
- ID DI SESSIONE mostra il valore identificativo della sessione di gioco rilasciato da AAMS.

- ID DI PARTECIPAZIONE mostra il valore identificativo del biglietto di partecipazione al gioco rilasciato da AAMS.

Gestione degli errori

In caso di errore nel gioco, nel sistema di puntata o nella procedura della partita, la partita viene messa temporaneamente in pausa e il dealer avvisa il supervisore. Tu e altri giocatori sarete avvertiti via chat o tramite un messaggio pop-up sullo schermo, che spiegherà che si sta analizzando il problema. Se il supervisore riesce a risolvere immediatamente l'errore, la partita può continuare normalmente. Nel caso in cui non sia possibile una risoluzione immediata, la partita verrà annullata e le puntate iniziali verranno rimborsate a tutti i giocatori partecipanti.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

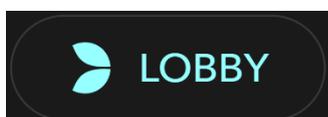
Mescolare le carte

La partita continua fino a quando non viene distribuita la carta di taglio del mazzo. Successivamente, le carte vengono mescolate da un dealer o da un mescolatore.

Se è disponibile un tavolo per mescolare, al tavolo vengono utilizzati due shoe con due set di carte da gioco. In questo caso, il dealer scambia gli shoe, e le carte vengono mescolate da un mescolatore al tavolo apposito mentre il dealer continua la partita.

Altri giochi

Il pulsante LOBBY (se presente) può essere selezionato sempre da qualsiasi gioco.



Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco o di selezionare un qualsiasi altro gioco live. Il giocatore non sarà spostato dal tavolo in cui si trova attualmente fino a quando non verrà selezionato un nuovo tavolo al quale si desidera sedersi. Puoi utilizzare LOBBY per cercare altre partite mentre stai ancora giocando al tavolo attuale.

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a fino a 4 diversi tavoli da gioco contemporaneamente e visualizzarli tutti nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante **+TAVOLO** associato al tavolo corrispondente. (Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante **+TAVOLO** non sarà visualizzato)



Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante **X**.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante **+TAVOLO**, *passerai* semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, *in aggiunta* al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto "1" corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto "2" seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL+Z (CMD+Z), ELIMINA, BACKSPACE	Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: <ul style="list-style-type: none">• Uscire dalla modalità a schermo intero• Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Guida, Impostazioni ecc.)