

## Regolamento Cash Or Crash

### Obiettivo del gioco

Cash or Crash è un gioco tattico e divertente che prevede una sola puntata ed enormi vincite potenziali. Piazza una puntata e guarda come la macchina estrarre palline di diversi colori che possono fare la differenza tra successo o fallimento.

Il gioco si svolge all'interno di un dirigibile che attraversa una trafficata metropoli. Con ogni pallina verde, il dirigibile ti conduce ad altezze maggiori e a vincite maggiori, ma se estrai una pallina rossa, ritorni rapidamente a terra e ti schianti. Più in alto vai, maggiore è la vincita!

### Regole del gioco

Cash or Crash è un gioco in cui vengono estratte palline e prevede un tabella dei pagamenti con 20 gradini.

La macchina che estrae le palline contiene:

- 19 palline verdi
- 1 pallina d'oro
- 8 palline rosse

Ogni volta che viene estratta una pallina verde o d'oro, il giocatore avanza di un gradino nella tabella dei pagamenti. La pallina d'oro garantisce al giocatore uno Scudo, proteggendolo dall'impatto quando viene estratta una pallina rossa. Il gioco termina quando viene estratta una pallina rossa, a meno che il giocatore non abbia uno Scudo attivo.

Le palline estratte vengono separate dal resto delle palline fino al termine del turno di gioco. Per ogni pallina verde o oro che viene estratta, c'è una maggiore possibilità che venga estratta una pallina rossa.

### Piazza la puntata

Piazza la puntata sulla posizione di scommessa e vedi come crea la tabella dei pagamenti della vincita potenziale.



#### Pallina in estrazione

Dopo che il periodo dedicato alle puntate è scaduto, la prima pallina viene estratta dalla macchina apposita.

- **PALLINA VERDE:** Avanzi di un gradino nella tabella dei pagamenti e la vincita potenziale aumenta.
- **PALLINA D'ORO:** Avanzi di un gradino nella tabella dei pagamenti, la vincita potenziale aumenta e ricevi uno Scudo che ti dà la protezione per una volta dagli effetti della pallina rossa estratta che mette fine alla partita. Se il gioco continua dopo che uno Scudo viene rotto, i nuovi moltiplicatori sostituiscono i precedenti e i pagamenti aumentano per una vincita ancora maggiore.
- **PALLINA ROSSA:** Se hai uno Scudo attivo, lo Scudo viene rotto e il gioco continua con lo stesso livello della tabella dei pagamenti. Se non hai uno Scudo attivo, il turno di gioco termina.

#### Prendi la tua decisione

Quando viene estratta una pallina verde o dopo che si è rotto uno Scudo, puoi prendere una delle seguenti decisioni:

<b>TAKE HALF</b> € 600 1	<b>CONTINUE</b> 10	<b>TAKE ALL</b> € 1,200 5
--------------------------------	-----------------------	---------------------------------

- **CONTINUA:** Resta in gioco e continua a giocare con il 100% della vincita potenziale. Questa decisione viene applicata per impostazione predefinita all'inizio di ogni nuovo turno.
- **PRENDI LA METÀ:** Ritira il 50% delle vincite e continua a giocare con il 50% che rimane.

- **PRENDI TUTTO:** Ritira il 100% delle vincite e termina il turno di gioco. Non stai più partecipando al gioco. Attendi che inizi il turno di gioco successivo.

Se cambi decisione, la scelta presa verrà impostata come predefinita per le prossime fase di Decisione durante l'attuale turno di gioco, tranne che nei casi con vincita potenziale troppo bassa.

Le vincite ritirate vengono pagate solo al termine del turno di gioco. Se scegli più volte **PRENDI LA METÀ**, le vincite ritirate vengono aggiunte alla vincita totale.

**PRENDI LA METÀ** non è disponibile quando la vincita potenziale è inferiore a 0.40 €.



Per permetterti di prendere una decisione, una coppia di dirigibili mostra la variazione percentuale di ottenere una pallina "buona" rispetto a una pallina "cattiva". C'è anche un piccolo contatore che mostra quanti livelli della tabella dei pagamenti sono stati raggiunti rispetto al massimo possibile.

**Pallina d'oro e Scudo**

Quando viene estratta una pallina d'oro, viene attivata una modalità di estrazione rapida dove non vengono prese decisioni finché non viene estratta una pallina rossa. Quando viene estratta una pallina rossa, lo Scudo fornito dalla pallina d'oro viene rotto e ti verrà chiesto di prendere una decisione a ogni ulteriore pallina verde estratta.



Quando lo Scudo viene rotto, il turno di gioco continua come al solito. Tuttavia, quando viene estratta la pallina verde successiva, le vincite sulla tabella dei pagamenti vengono aumentate. Quando viene estratta una pallina rossa e non hai uno Scudo attivo, il gioco termina e la vincita potenziale che non hai ritirato viene persa.

**Risultato del gioco**

La vincita totale viene mostrata al termine del turno di gioco o dopo che hai scelto **PRENDI TUTTO**. Tuttavia, il saldo viene aggiornato solo al termine del turno.



Osserva il gioco

Se ti unisci alla partita quando il round è già iniziato o se non hai piazzato una scommessa, puoi osservare lo svolgimento del gioco fino all'inizio del round successivo.

Ultime partite



Quando la finestra di puntata è attiva, viene mostrato il numero di palline estratte nelle ultime partite. Viene anche mostrato se una pallina d'oro/Scudo faceva parte della partita o meno.

Vincite

Livello tabella dei pagamenti	Vincita prima che lo scudo venga rotto	Vincita dopo che viene rotto lo scudo
1	1,2:1	1,2:1
2	1,6:1	1,7:1
3	2:1	2,2:1
4	2,7:1	3,1:1
5	3,6:1	4:1
6	5:1	5,6:1
7	7,1:1	8:1
8	10:1	10,5:1
9	15:1	16:1
10	21,5:1	24:1
11	33:1	36:1
12	54:1	62:1
13	95:1	105:1
14	160:1	175:1
15	310:1	360:1
16	550:1	760:1
17	1.200:1	1.500:1
18	2.900:1	4.000:1
19	6.800:1	11.000:1

Livello tabella dei pagamenti	Vincita prima che lo scudo venga rotto	Vincita dopo che viene rotto lo scudo
20	18.000:1	50.000:1

Il pagamento massimo di tutte le tue vincite ottenute in un turno di gioco è limitato a 1,000,000 €. Se scegli CONTINUA potresti potenzialmente superare il limite di 1,000,000 €, in questo caso le uniche opzioni disponibili saranno di scegliere PRENDI LA METÀ o PRENDI TUTTO.

Eventuali malfunzionamenti annullano il turno di gioco e tutte le eventuali vincite del turno. Le puntate saranno restituite.

Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico ottimale al giocatore (RTP) è pari al 99,59%, sulla base della puntata minima. Chi vince più di 500.000 € godrà di un RTP inferiore, del 94,51%, alla puntata massima a causa del limite.

Il valore di RTP è compreso tra 94,51% e 99,59%.

Puntare

Il pannello dei LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Cash or Crash € 0.20 – 5,000

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

SALDO  
€ 100,000

Il TIMER ti informa della durata dell'intervallo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.



Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.



Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccano la relativa area di puntata sul tavolo da gioco. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

NOTA: Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.



Il pulsante RADDOPPIA (2x) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un

saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.



Il pulsante ANNULLA elimina l'ultima puntata piazzata.



Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLA si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLA.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.



Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare l'assistenza clienti relativa a uno specifico round.

Audio

Con il pulsante AUDIO è possibile attivare o disattivare tutti i suoni di gioco e la voce. Tenere presente che cambiando tavolo l'audio verrà ripristinato automaticamente.



È possibile modificare le impostazioni audio facendo clic/selezionando il pulsante IMPOSTAZIONI e quindi la scheda AUDIO.

Cronologia del gioco

Il pulsante CRONOLOGIA consente di aprire una finestra in cui sono visualizzate tutte le mani giocate e i rispettivi risultati.



Puoi consultare la tua attività di gioco precedente visualizzando:

- CRONOLOGIA: mostra la cronologia completa del tuo account sotto forma di elenco di date, partite, importi delle scommesse e vincite. L'ultima mano terminata viene visualizzata in cima all'elenco.
- CRONOLOGIA PARTITA: mostra la cronologia relativa a una particolare partita quando selezioni/fai clic sulla partita nella colonna PARTITA.

Impostazioni

Il pulsante IMPOSTAZIONI apre il menu delle impostazioni modificabili dall'utente.

Le impostazioni selezionate verranno applicate tutte insieme e archiviate nel tuo profilo. Le impostazioni archiviate verranno lanciate automaticamente quando si accede da qualsiasi dispositivo.

Puoi modificare le tue impostazioni generali e di gioco.



Le impostazioni sono organizzate in diverse schede principali nella finestra IMPOSTAZIONI: GENERALE

- È anche possibile nascondere/visualizzare i messaggi chat degli altri giocatori.

VIDEO

La qualità video viene regolata automaticamente, ma è possibile modificare manualmente la qualità video selezionando uno streaming specifico.

AUDIO

È possibile silenziare/attivare VOCE DEL PRESENTATORE, AUDIO GIOCO e regolare i volumi relativi.

Depositi e prelievi

Il pulsante CASSIERE apre la finestra da cui effettuare depositi e prelievi.



Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Gestione degli errori

In caso di errore nel gioco, nel sistema o nella procedura del gioco, il round di gioco viene messo temporaneamente in pausa e il presentatore del gioco avvisa il supervisore di assistenza. Tu e altri giocatori sarete avvertiti via chat o tramite un messaggio pop-up sullo schermo che spiegherà che è in corso l'analisi del problema. Se il supervisore riesce a risolvere immediatamente l'errore, il gioco può continuare normalmente. Nel caso in cui non sia possibile una risoluzione immediata, il round di gioco verrà annullato e le puntate iniziali verranno rimborsate a tutti i giocatori partecipanti.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le scommesse piazzate restano valide e vengono definite in tua assenza. Inoltre, se ti disconnetti per un'intera Fase di Decisione, riceverai il pagamento alla successiva richiesta di decisione della pallina verde. In caso di disconnessioni più brevi, la tua ultima scelta durante una Fase di Decisione potrebbe non essere registrata. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati del gioco nella finestra della Cronologia.

Altri giochi

Il pulsante LOBBY può essere selezionato sempre da qualsiasi gioco.



Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco o di selezionare un qualsiasi altro gioco live. Non sarai rimosso da questo tavolo finché non avrai selezionato il nuovo gioco/tavolo a cui desideri partecipare. Puoi utilizzare la LOBBY per navigare tra i giochi mentre stai giocando l'attuale partita.

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocareci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. (Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato)



Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, *passerai semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, in aggiunta al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.*

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto "1" corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto "2" seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL+Z (CMD+Z), ELIMINA, BACKSPACE	Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uscire dalla modalità a schermo intero</li> <li>• Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Guida, Impostazioni ecc.)</li> </ul>