

SKILL GAMES

LE REGOLE DELLA SLOT A TORNEI

PIERINO TENTA LA FORTUNA

La puntata unitaria minima è pari a 1 chips e la puntata unitaria massima è pari a 100 chips. La puntata unitaria per 30 linee fisse è scelta cliccando sui tasti "+" e "-" dell'area Puntata. Il numero di linee giocate è fissata su 30 linee. Cliccando su Puntata Massima si attiva la puntata unitaria massima.

La **Puntata totale** del giro è uguale alla puntata unitaria X 30 linee di vincita giocate.

Cliccando sul tasto **Gira** si avvia la rotazione dei rulli con la puntata unitaria e il numero di linee di vincita selezionate. Durante la rotazione dei rulli, cliccando su **Stop** si può bloccare l'animazione della rotazione e viene immediatamente mostrato il risultato del giro.

I rulli possono anche essere avviati con il tasto **Auto Start** che consente di selezionare il numero di giri consecutivi da effettuare automaticamente. Il pulsante Auto Start si trasforma in Stop durante la modalità di giro dei rulli. La modalità Auto Start termina quando i rulli sono stati fatti girare il numero di volte determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su Stop.

Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti.

- **Vincite che si realizzano sulle linee di vincita giocate**

Tutti i simboli (eccetto i simboli Freespin, Bonus e Pierino tenta la fortuna) consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una linea di vincita giocata.

La vincita realizzata è uguale alla puntata unitaria per il moltiplicatore indicato nella tabella pagamenti per quella combinazione.

Su una linea di vincita è pagata solo la vincita più alta, mentre le vincite simultanee su linee differenti saranno cumulate.

Se questi simboli sono presenti su linee di vincita non giocate non danno diritto a vincite.

- **Vincite indipendenti dalla posizione del simbolo**

I simboli speciali (Bonus, Free Spin e Pierino Tenta la Fortuna) consentono vincite indipendenti dalla loro posizione. Per aver diritto alla vincita indicata nella tabella dei pagamenti è sufficiente che questi simboli vengano visualizzati in qualsiasi posizione.

Queste vincite sono sempre cumulabili con le altre vincite.
Quando si realizza la vincita su un simbolo speciale viene attivata una modalità speciale le cui regole sono descritte in seguito.

TABELLA PAGAMENTI

La Tabella Pagamenti indica tutte le combinazioni vincenti e i relativi moltiplicatori.

- La schermata simboli e simboli speciali descrivono l'attivazione di questa modalità e ne spiega le regole.

Bonus: descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.

Free Spin: descrive l'attivazione di questo gioco bonus e ne spiega le regole.

Pierino Tenta la Fortuna: descrive come vincere la partecipazione al gioco 'Pierino tenta la fortuna' che permette di vincere uno dei quattro punteggi ulteriori - e ne spiega le regole.

Mostra Linee di Vincita illustra tutte le possibili combinazioni di linee di vincita.

SIMBOLI

I simboli della slot 'Pierino Tenta la Fortuna' sono 12 di cui 8 normali, 1 jolly (detto "Wild") e 3 simboli speciali.

SIMBOLI SPECIALI	DESCRIZIONE
 WILD	<p>Il simbolo WILD è rappresentato da una bomba. Il simbolo Wild può sostituire ogni altro simbolo, eccetto i simboli speciali, bonus, free spin e Pierino tenta la fortuna. Tre o più simboli Wild presenti consecutivamente da sinistra a destra su una linea vincente danno diritto alla vincita prevista nella Tabella Pagamenti. Se sulla stessa linea, in virtù del Wild, si realizzasse un'altra vincita, come detto in precedenza, verrà pagata solo la vincita più alta tra quelle realizzate.</p>



BONUS

Il simbolo **BONUS** è rappresentato dal buco di una serratura. Tre simboli bonus presenti ovunque sui rulli 1,2, 3 attivano la modalità Bonus. Il giocatore deve scegliere una porta tra le 6 proposte. Se dietro la porta troverà la Maestra, il giocatore aumenterà di livello e avrà l'opportunità di effettuare un'altra scelta per aumentare ulteriormente il livello fino al raggiungimento del 6° livello che è il livello massimo. Se dietro la porta apparirà la Preside, il gioco avrà termine e il giocatore si aggiudicherà la vincita abbinata al livello precedentemente raggiunto. La vincita è uguale alla puntata totale impostata x moltiplicatore indicato nella tabella dei pagamenti. Terminato il gioco Bonus il giocatore verrà indirizzato al gioco normale.



FREE SPIN

Il simbolo Free Spin è rappresentato da una fionda. Tre, quattro o cinque simboli FREE SPIN presenti ovunque sui rulli 1,2, 3, 4, 5 attivano la modalità, Free Spin.

Il giocatore si aggiudica il numero di giri gratuiti e il moltiplicatore 1 previsti dalla Tabella dei pagamenti.

UTERIORI GIRI GRATUITI E MOLTIPLICATORI

Il giocatore può incrementare il numero di giri gratuiti e il moltiplicatore scegliendo 1 lavagnetta fra le 12 indicanti differenti materie scolastiche. Il giocatore incrementerà i giri gratuiti e/o il moltiplicatore fino a quando non troverà sotto la lavagnetta la preside che lo inviterà a ritornare il classe.

DURANTE I GIRI GRATUITI

Durante i giri gratuiti i simboli bonus e Pierino tenta la fortuna non sono presenti, quindi non si possono realizzare vincite bonus o ulteriori vincite previste nella modalità Pierino tenta la fortuna. Al loro posto appare il simbolo wild, in questo modo si realizzano vincite più frequenti.

VINCITE

Se appaiono 3 o 4, o 5 simboli free spin si vincono ulteriori giri gratuiti fino a un massimo di 100 ma il moltiplicatore rimane lo stesso. Le vincite ottenute nella modalità free spin si aggiungono alle vincite realizzate sulle linee vincenti prima dell'ingresso nella modalità free spin.



**PIERINO
TENTA LA
FORTUNA**

Quattro o cinque simboli Pierino tenta la fortuna ovunque sui rulli 1,2, 3, 4, 5, danno diritto alla vincita base prevista dalla Tabella dei pagamenti (pari a 50 volte la puntata totale) e ad entrare nella modalità Pierino tenta la fortuna durante la quale si può vincere uno dei 4 punteggi ulteriori in aggiunta alla vincita base. Viene mostrata una schermata dove è presente una ruota disegnata sulla lavagna, dove lo spicchio verde indica le probabilità di entrare nella modalità 'Pierino tenta la fortuna' e il restante spicchio rosso la probabilità di non entrare. Quando il giocatore clicca su "inizia", oppure al massimo entro 30 secondi un segnalino comincia a girare nella parte esterna del cerchio. Se il segnalino si ferma sullo spicchio verde il giocatore parteciperà alla modalità in caso negativo ritornerà al gioco principale

La probabilità di entrare nella modalità 'Pierino tenta la fortuna' è direttamente proporzionale alla puntata effettuata: probabilità di entrare nel jackpot = puntata unitaria x 100 <

PUNTEGGIO

La modalità 'Pierino tenta la fortuna' consiste in 10 giri con attive le 30 linee. I simboli sono tre, e presenti anche nelle posizioni senza simboli. In ogni giro si totalizzano i seguenti punti all'apparire di uno stesso simbolo consecutivamente da sinistra a destra a partire dal primo



3X 20
4X 80
5X 500



3X 10
4X 40
5X 160



3X 5
4X 20
5X 60

ruolo:

I punti sono cumulabili.

VINCITA

4 punteggi ulteriori : - Da 0 a 199 punti, ulteriori 50.000 chip - Da 200 a 399 punti, ulteriori 100.000 chip - Da 400 a 599 punti, ulteriori 300.000 chip- Da 600 punti, ulteriori 1.000.000 chip

Non sono possibili vincite simultanee di Jackpot.

SIMBOLI NORMALI

	<p>3X45 4x180 5X750</p>
	<p>3X30 4x120 5X500</p>
	<p>3X20 4x90 5X300</p>
	<p>3X15 4x60 5X150</p>

PULSANTIERA

	<p>Aprire la finestra di riferimento che descrive le varie componenti del gioco e le linee di vincita. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.</p>
	<p>Avvia la finestra che descrive tutto il regolamento della slot.</p>
	<p>Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. / Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.</p>
<p>I bottoni + e -</p>	<p>Incrementano e decrementano le puntate</p>
	<p>Le linee giocabili sono fissate a 30</p>
	<p>Aumenta o diminuisce la puntata</p>
	<p>Attiva tutte le linee di vincita con la puntata massima di linea, e fa girare i rulli.</p>
	<p>Gira: <i>Avvia</i> la rotazione dei rulli e <i>Arresta</i> l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato del giro. Nella modalità Auto Start di avvio dei rulli attiva arresta l'animazione dei rulli che girano e mostra immediatamente il risultato. Cliccando Stop durante la modalità di Auto Start attiva non termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.</p>
	<p>Cliccando il pulsante è possibile fermare l'incremento delle vincite e visualizzare istantaneamente l'importo della vincita dello spin e l'accredito di essa sul credito</p>
	<p>Il tuo saldo al tavolo corrente. Il credito visualizzato nello spazio è l'importo che puoi utilizzare per giocare.</p>
	<p>Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi, prelievi, vedere la cronologia delle tue transazioni, ecc.</p>
	<p>Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.</p>
	<p>Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove puoi ritirare l'importo del saldo corrente che ti verrà accreditato sul tuo conto di gioco, uscendo dal gioco</p>
	<p>Posiziona il mouse su questa icona per aprire il Replay, dove potrai vedere i dettagli delle ultime partite. Tenere presente che la cronologia non è disponibile in modalità Offline e in modalità Fun.</p>
	<p>Cliccando questo pulsante si chiude la finestra di gioco.</p>
	<p>Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori. Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.</p>

LE REGOLE SVOLGIMENTO TORNEO SLOT

All' inizio del torneo tutti i partecipanti:

- hanno a disposizione lo stesso numero di chips (credito iniziale);
- hanno a disposizione lo stesso tempo;
- giocano sullo stesso modello di slot "Pierino tenta la fortuna".

- Svolgimento

Durante il tempo a disposizione ogni giocatore può liberamente decidere le puntate da fare nei limiti consentiti (**Vedi le regole della Slot**) e la loro frequenza.

Le puntate fatte fanno diminuire il credito e le vincite lo fanno aumentare. Non è possibile giocare nella slot torneo con chips in negativo. Per cui una volta finite le chips assegnate, il giocatore non potrà effettuare nessun giro fino al termine del torneo.

Durante la sessione di gioco, ogni partecipante visualizza sulla propria slot:

- la classifica parziale, ovvero i crediti residui dei migliori 10 classificati (la classifica parziale sulle slot viene aggiornata ogni 5 secondi);
- la propria posizione in classifica;
- il tempo residuo a disposizione.
- La classifica finale

La classifica finale è determinata in base al credito residuo, ovvero al numero di chips, che i giocatori hanno alla fine del tempo a disposizione.

In caso di parità di chips tra il primo e il secondo classificato, il sistema assegna un tempo extra per risolvere l'ex equo. Partecipano all'ex equo il primo e il secondo classificato e tutti gli altri eventuali giocatori che hanno lo stesso credito residuo del primo classificato, gli altri giocatori non partecipano all'ex equo.

Se dopo l'ulteriore minuto, il primo e il secondo classificato ed eventuali altri partecipanti sono ancora in ex equo, la somma dei premi di tutti i giocatori in ex equo verrà ugualmente suddivisa tra tutti i giocatori in ex equo.

- Azioni di gioco non completate alla fine del gioco o della fase ex equo
- Se un giocatore effettua uno spin prima della fine della sessione di gioco, lo spin sarà valido anche se l'animazione non verrà completata entro il tempo a disposizione, ciò è valido anche nella modalità "Pierino tenta la fortuna".

- Se, al termine del tempo a disposizione, il giocatore deve effettuare una scelta, il sistema assegnerà automaticamente una scelta negativa e:

-nella modalità bonus considererà una vincita corrispondente al bonus già aggiudicato;

-nella modalità free spin eseguirà il numero di free spin con moltiplicatore già aggiudicati e considererà la vincita risultante.

• **Il fattore 'Abilità' nella slot**

In base a:

- la consapevolezza che la slot ha un payout svantaggioso ma è volatile e che quindi, mediamente, soprattutto se i partecipanti fossero pochi e il tempo a disposizione molto limitato, converrebbe non giocare o giocare quel tanto che basta per cercare di superare chi sta avanti in classifica,
- la propria posizione in classifica,
- l'obiettivo che si vuole, o che ragionevolmente si può, raggiungere in un certo momento (ad esempio entrare in premio o piazzarsi tra i primissimi)
- il distacco tra il proprio credito e il credito che, in un certo momento, corrisponde all'obiettivo che si vuole raggiungere,
- il tempo residuo a disposizione.

Ogni partecipante deve stabilire la migliore puntata unitaria

Nel regolamento si farà presente ai partecipanti al torneo che adottare una strategia sconsiderata, ovvero puntare sempre il massimo per tutta la durata del torneo molto raramente consentirà loro di arrivare in premio. Verranno fornite ai partecipanti i suddetti criteri base per cercare di mettere in atto, in ogni differente circostanza, la strategia migliore.

- Gestione delle disconnessioni durante la modalità tornei

In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema fa diversi tentativi automatici di riconnessione per circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).

Se dopo 2 minuti, il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione

terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

Non sono previste penalità per inattività durante la slot tornei, un giocatore può anche non giocare neanche uno spin e piazzarsi primo in classifica.

Tornei annullata

Se i tornei vengono annullati prima del suo inizio sarà rimborsato a tutti gli iscritti il costo di partecipazione.